

HOJA DE LOGROS

MISIONES

Lobo solitario	3	Completa una misión en solitario.	Doble impacto	2	Completa una misión usando las acciones dobles con cualquier pista del nuevo CD.	Sin un rasguño	3	Completa una misión perfecta.
Dúo dinámico	3	Completa una misión de 2 jugadores.	Uno a dobles	4	Completa una misión en solitario usando las acciones dobles.	Sin mácula	6 2+	Completa una misión perfecta con amenazas blancas y amarillas.
Los tres mosqueteros	3	Completa una misión de 3 jugadores.	Dos a dobles	4	Completa una misión de 2 jugadores usando las acciones dobles.	Sin falta	9 2+	Completa una misión perfecta con tan solo amenazas amarillas.
Los cuatro fantásticos	3	Completa una misión de 4 jugadores.	Tres a dobles	4	Completa una misión de 3 jugadores usando las acciones dobles.	Sin rival	12 2+	Completa una misión perfecta con amenazas amarillas y rojas.
El club de los cinco	3	Completa una misión de 5 jugadores.	Cuatro a dobles	4	Completa una misión de 4 jugadores usando las acciones dobles.	Señor del universo	15 5+	Completa una misión perfecta con tan solo amenazas rojas.
El quinto en discordia	3	Completa una misión con 4 jugadores y 1 androide.	Cinco a dobles	4	Completa una misión de 5 jugadores usando las acciones dobles.	Bendecido por la fortuna	10 5+	Completa una misión perfecta con amenazas blancas, amarillas y rojas.
¿Dónde está D'Artagnan?	5	Completa una misión con 3 jugadores sin androides.	Huevos revueltos a dobles	5	Completa una misión con amenazas blancas y amarillas usando las acciones dobles.	Perfecto a dobles	4 2+	Completa una misión perfecta usando las acciones dobles.
Alerta de huevos revueltos	3	Completa una misión con amenazas blancas y amarillas.	Alerta amarilla a dobles	7 2+	Completa una misión con tan solo amenazas amarillas usando las acciones dobles.	Sin mácula a dobles	8 2+	Completa una misión perfecta con amenazas blancas y amarillas usando las acciones dobles.
Alerta amarilla	5	Completa una misión con tan solo amenazas amarillas.	Alerta naranja a dobles	9 2+	Completa una misión con amenazas amarillas y rojas usando las acciones dobles.	Sin falta a dobles	12 5+	Completa una misión perfecta con tan solo amenazas amarillas usando las acciones dobles.
Alerta naranja	7	Completa una misión con amenazas amarillas y rojas.	Alerta roja a dobles	11 5+	Completa una misión con tan solo amenazas rojas usando las acciones dobles.	Sin rival a dobles	16 5+	Completa una misión perfecta con amenazas amarillas y rojas usando las acciones dobles.
Alerta roja	9 2+	Completa una misión con tan solo amenazas rojas.	Alerta aleatoria a dobles	8 2+	Completa una misión con amenazas blancas, amarillas y rojas usando las acciones dobles.	Señor del universo a dobles	20 5+	Completa una misión perfecta con tan solo amenazas rojas usando las acciones dobles.
Alerta aleatoria	6 2+	Completa una misión con amenazas blancas, amarillas y rojas.				Afortunado a dobles	13 5+	Completa una misión perfecta con amenazas blancas, amarillas y rojas usando las acciones dobles.

(Para que una misión se considere perfecta, debe concluirse sin daños en la nave, sin miembros de la tripulación noqueados y sin escuadrones de robots desactivados.)

CAMPAÑAS COMPLETAS

Náufrago	6 2+	Completa todas las misiones de una campaña en solitario.	Tarado	8 2+	Completa todas las misiones de una campaña con amenazas blancas y amarillas (o peores) en cada misión.	Más te gustaría	7 2+	Completa una campaña perfecta.
Náufragos	6 2+	Completa todas las misiones de una campaña de 2 jugadores.	Medio loco	12 2+	Completa todas las misiones de una campaña con tan solo amenazas amarillas (o peores) en cada misión.	Olvidalo, guapo	14 2+	Completa una campaña perfecta con amenazas blancas y amarillas (o peores) en cada misión.
Luna de miel	6 2+	Completa todas las misiones de una campaña de 2 jugadores con una persona del sexo opuesto.	Loco entero	16 5+	Completa todas las misiones de una campaña con amenazas amarillas y rojas (o solo rojas) en cada misión.	Misión imposible	21 5+	Completa una campaña perfecta con tan solo amenazas amarillas (o peores) en cada misión.
Crucero	6 2+	Completa todas las misiones de una campaña de 3, 4 o 5 jugadores.	Loco de atar	20 5+	Completa todas las misiones de una campaña con tan solo amenazas rojas en cada misión.	Misión más que imposible	28 5+	Completa una campaña perfecta con amenazas amarillas y rojas (o solo rojas) en cada misión.
Crucero intergaláctico	6 5+	Completa todas las misiones de una campaña con al menos 5 misiones.	Psicodélico	13 5+	Completa todas las misiones de una campaña con amenazas blancas, amarillas y rojas en cada misión.	¿Alguien da más?	35 5+	Completa una campaña perfecta con tan solo amenazas rojas en cada misión.
Náufrago a dobles	9 2+	Completa todas las misiones de una campaña en solitario usando las acciones dobles.	Reto revuelto	10 2+	Completa todas las misiones de una campaña con amenazas blancas y amarillas (o peores) en cada misión usando las acciones dobles.	Toma dos tazas	20 5+	Completa una campaña perfecta con amenazas blancas y amarillas (o peores) en cada misión usando las acciones dobles.
Náufragos a dobles	9 2+	Completa todas las misiones de una campaña de 2 jugadores usando las acciones dobles.	Reto arcoiris	15 5+	Completa todas las misiones de una campaña con amenazas blancas, amarillas y rojas (o peores) en cada misión usando las acciones dobles.	Misión imposible a dobles	30 5+	Completa una campaña perfecta con amenazas blancas, amarillas y rojas (o peores) en cada misión usando las acciones dobles.
Crucero a dobles	9 2+	Completa todas las misiones de una campaña de 3, 4 o 5 jugadores usando las acciones dobles.	Reto naranja	20 5+	Completa todas las misiones de una campaña con amenazas amarillas y rojas (o solo rojas) en cada misión usando las acciones dobles.	Sin comentarios	40 5+	Completa una campaña perfecta con amenazas amarillas y rojas (o solo rojas) en cada misión usando las acciones dobles.

(Para que una campaña se considere perfecta, todas sus misiones deben completarse. Además, la última de ellas debe concluir sin daños en la nave, sin miembros de la tripulación noqueados y sin escuadrones de robots desactivados.)

HABILIDADES SOCIALES

¡Sí, capitán!	5 2+	Tras varias misiones, al menos 3 miembros de la tripulación coinciden en que eres un buen capitán.
Alto y claro	4 2+	Tras varias misiones, al menos 3 miembros de la tripulación coinciden en que eres un buen oficial de comunicaciones.
Seguridad antew todo	3 2+	Tras varias misiones, al menos 3 miembros de la tripulación coinciden en que eres un buen jefe de seguridad.
Pata de conejo	2 2+	Tras varias misiones, al menos 3 miembros de la tripulación coinciden en que traes buena suerte al equipo.
El elemento clave	1 2+	Tras varias misiones, al menos 3 miembros de la tripulación coinciden en que eres un elemento clave para el éxito de las misiones.
Porque yo lo valgo	0 2+	Da igual lo que digan los demás, sabes que eres el mejor.

Almuerzo de mediodía	2	Completa una misión que comience antes del mediodía y termine después.
Hijos de la noche	3	Completa una misión que comience antes de la medianoche y termine después.
Devoción	4	Completa 5 misiones con la misma tripulación en un solo día.
Promiscuidad	5	Juega con 10 personas diferentes en un solo día.
Cronista	6	Publica una reseña sobre alguna de tus misiones en boardgamegeek.com y consigue al menos 10 thumbs up.
Maestro cronista	12	Publica una reseña sobre alguna de tus misiones en boardgamegeek.com y consigue al menos 30 thumbs up.

Manada de lobos	2	Forma parte de una tripulación con al menos 3 personas que hayan conseguido el logro de Lobo solitario.
Salto generacional	3	Forma parte de una tripulación con al menos 20 años de diferencia entre su miembro más joven y el más viejo.
Negocio familiar	4	Forma parte de una tripulación con al menos 3 personas de tu propia familia.
Integración	5	Forma parte de una tripulación con al menos 3 personas que se hayan conocido hoy mismo.
Pangalaxia	6	Forma parte de una tripulación con al menos 3 lenguas maternas distintas.
Respeto	6 2+	Completa una misión siendo el capitán de una tripulación con al menos 3 personas del sexo opuesto.
Instructor de vuelo	6 5+	Completa una misión siendo el capitán de una tripulación con al menos 2 personas que hayan aprendido a jugar hoy mismo.

POR LOS PELOS

Apalizado	2	Completa una misión con 12 o más daños en la nave.
Apalizado a conciencia	4	Completa una misión con 4 o más daños en cada zona de la nave.
La del pulpo	6	Completa una misión con 16 o más daños en la nave.
¡A cubierto!	1	Completa una misión habiendo estado en una zona cuando recibía su sexto punto de daño.
Nave fantasma	3	Completa una misión en la que todos los miembros de la tripulación hayan sido noqueados.
Mala suerte	5	Completa una misión siendo el único miembro de la tripulación que ha sido noqueado. Este logro solo puede conseguirse si la nave no recibe daños adicionales después de que pierdas el conocimiento.
Superviviente nato	7	Completa una misión en la que todos los miembros de la tripulación, excepto tú, hayan sido noqueados.

Depredador	7 2+	Daña a las amenazas externas de una misión utilizando 5 armas diferentes (los cañones láser de distintas estaciones cuentan como "armas diferentes").
Especialista en rotos y descosidos	6 2+	Causa 6 daños a las amenazas internas de una misión (intrusos o averías).
Piloto de competición	5 2+	Utiliza los interceptores en al menos 3 turnos de la misma misión para atacar a una sola amenaza (la amenaza puede cambiar cada turno).
Experto en robótica	4 2+	Utiliza con éxito los robots de combate en 3 ocasiones (sin contar su labor en los interceptores).
Artista en pirotecnia	3 2+	Impacta contra 3 objetivos diferentes con los cohetes.
Técnico en transferencia	2 2+	Mueve al menos 1 cubo de energía en un mínimo de 5 ocasiones.
Testigo de excepción	1 2+	Realiza una confirmación visual en cada fase.

Héroe local	?	(Decide en qué consistirá este logro con el resto de tu equipo).
Zángano	2 2+	Completa una misión perfecta en la que hayas planeado un máximo de 5 cartas.
Inspector	3 2+	Realiza el mantenimiento informático en cada fase y visita, aunque sea de pasada, todas las estaciones de la nave.
Chivo expiatorio	4 2+	Sé noqueado durante una misión. El resto del equipo debe coincidir en que tu sacrificio ha servido para proteger la nave.
Súper especialista especial	5 5+	Utiliza una acción especial básica y una acción especial avanzada en la misma misión. El resto del equipo debe coincidir en que han sido de gran utilidad.
Abeja obrera	6 2+	Realiza al menos 18 acciones o movimientos. El resto del equipo debe coincidir en que han sido de gran utilidad.
Gran final	7 2+	Realiza una confirmación visual de cómo un cohete que tú mismo has lanzado destruye a vuestro último enemigo. El lanzamiento debe realizarse en persona, no a distancia.

GENIO ESPECIALIZADO

Básico	3		5	Avanzado
Utiliza la acción básica de la especialización ilustrada. El resto del equipo debe coincidir en que ha sido de gran ayuda.	3		5	Utiliza la acción avanzada de la especialización ilustrada. El resto del equipo debe coincidir en que ha sido de gran ayuda.
	3		5	
	3		5	
	3		5	
	3		5	
	3		5	
	3		5	
	3		5	
	3		5	

En otro mundo	5	Completa 10 misiones o campañas.
En otra realidad	10	Completa 25 misiones o campañas.
En otra hoja de experiencia	20	Completa 50 misiones o campañas.
Camionero	15	Completa 5 campañas con todas sus misiones.
Galaxy Trucker	25	Completa 15 campañas con todas sus misiones.
¿Sigo siendo yo?	3	Estás utilizando el 15.º clon de tu explorador.
Veterano	6 2+	La primera misión de tu explorador es de hace medio año (o más).
Viejo lobo	12 5+	La primera misión de tu explorador es de hace un año (o más).

Aprendiz	5	Has conseguido 3 logros básicos en la categoría de Genio especializado.
Aprendiz todo	10	Has conseguido 6 logros básicos en la categoría de Genio especializado.
Aprendiz de todo y más	15	Has conseguido 9 logros básicos en la categoría de Genio especializado.
Maestro	10	Has conseguido 3 logros avanzados en la categoría de Genio especializado.
Maestro de todo	20	Has conseguido 6 logros avanzados en la categoría de Genio especializado.
Maestro de todo y más	30	Has conseguido 9 logros avanzados en la categoría de Genio especializado.
Coleccionista de logros	4 2+	Has conseguido al menos un logro en cada categoría (menos esta).
Adicto a los logros	42 5+	Has conseguido al menos la mitad de los logros en cada categoría (menos esta y Por los pelos, en la que basta con obtener dos logros).