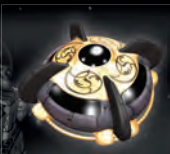




**Kabina** Může obsahovat 2 kosmonauty nebo jednoho mimozemšťana (když je připojena k dílku podpory životních funkcí). Na základním dílku můžou být pouze lidé.



**Luxusní kabina** Může v ní být jen jeden člověk (ne mimozemšťan). Pokud tohoto kosmonauta během letu ztratíte, nemůže být již nahrazen. Na konci letu je za každou obsazenou luxusní kabinu odměna odpovídající číslu letu.



**Stanoviště robotů** Za jednu energii můžete dílek aktivovat, ten se pak počítá jako čtyři členové posádky. Nemůžete je ale odevzdávat či ztrácet ani nemohou řídit loď.



**Zbrojnice** Posádka ve všech dílcích přímo spojených se zbrojnicí je ozbrojená. Každý ozbrojený člen posádky se počítá dvojnásob při porovnávání síly posádky lodí. Navíc ozbrojená posádka porazí výsadek, který vstoupí na její pole.



**(Kombinovaná) Podpora životních funkcí** Do přímo propojené kabiny můžete dát místo lidské posádky mimozemšťana odpovídající barvy. V případě kombinované podpory životních funkcí si barvu vyberete. Na své lodi můžete mít maximálně jednoho mimozemšťana od každé barvy.



**Stázová komora** Při nakládání se do ní položí čtyři lidi (ne mimozemšťani), kteří se nepočítají do posádky. Po každé ztrátě členů posádky jimi můžete doplnit uvolněné kabiny (ne luxusní).



**Dělo** Žádný dílek nesmí být těsně před hlavní. Dělo dává +1 k síle zbraní, když míří dopředu, +½ když míří kamkoliv jinam. Dopředu a dozadu mířící dělo může sestřelit velký meteor ve svém sloupci, dělo mířící do strany může trefit velký meteor ve svém nebo ve dvou sousedních řádcích.



**Dvousměrné a Dvojité dělo** Má stejná omezení jako dělo. Každá hlaveň přidává +1 či +½ k síle zbraní a umí sestřelit velké meteory za stejných podmínek jako dělo, ale vždy musíte za jeho aktivaci zaplatit 1 energii.



**Posilovač děl** Při určování síly jej můžete za jednu energii aktivovat spolu s přímo propojeným dělem (za dvojitě a двousměrné musíte zaplatit další energii). Dělo je zničeno, ale vy máte o 3 (u dopředu mířících děl) nebo o 1½ (v ostatních případech) vyšší sílu zbraní.



**Kulometná věžička** Každá dvojice vzájemně propojených věžiček přidává +1 do síly zbraní. Kulometná věžička porazí výsadek, který vstoupí na její pole.



**(Speciální) Nákladové prostory** Každý kontejner může obsahovat jednu kostičku zboží. Červené zboží může být umístěno pouze ve speciálních (červených) kontejnerech.



**Motor** Tryska musí směřovat vždy dozadu a těsně za motorem nesmí být žádný dílek. Přidává +1 k síle motorů.



**Dvojitý motor** Má stejná omezení jako motor. Přidává +2 k síle motorů, ale vždy musíte za jeho aktivaci zaplatit 1 energii.



**Posilovač motorů** Po otočení letové karty nebo během zjišťování parametrů lodí jej můžete za jednu energii aktivovat spolu s přímo propojeným motorem (za dvojitý musíte zaplatit další energii). Motor je zničen, ale vy okamžitě zmizíte z vyhodnocování této i příští letové karty do hyperprostoru.



**Baterie** Před letem dejte na dílek zobrazený počet skleněných žetonků, které představují energii.



**Spalovací reaktor** Při každém nakládání můžete odhodit jednu kostičku zboží (i takovou, pro kterou není místo) a doplnit do plného stavu jeden z dílků baterií, který je přímo propojený se spalovacím reaktorem.



**Solární panely** Nejvýše jednu při vyhodnocování každé letové karty může tento dílek poskytnout energii o síle jedné baterky jednomu z dílků s ním přímo propojených.



**Štíty** Můžete zaplatit jednu energii k bochránění vaší lodi proti malému meteoritu či malým střelám přicházejícím z označených směrů.



**Posilovač štítů** Při aktivaci přímo propojeného štítu můžete za další energii aktivovat posilovač. Daný štít pak chrání i proti velkým střelám a velkým meteorům.



**Nezničitelné plátování** Ze stran, kde je plátování, není dílek zničitelný malými ani velkými střelami ani meteority.



**Manévrovací trysky** V obou směrech, kterými trysky míří, musí být volné místo. Jednou po každém hodů na zásah z nějakého směru můžete za jednu energii aktivovat jednu trysku kolmou na tento směr, a uhnout tak lodí o jedno pole (zásah se vlastně posune o jeden řádek či sloupec ve směru trysky). Efekt není kumulativní. Proti výsadku se může použít tryska, jedině je-li přímo propojena s obydlí kabinou.



**Spojovací díl** Nemá žádný efekt.



**Zadrátovaná propojka** Dílky propojené přes zadrátovanou propojku nebo přes souvislou skupinu zadrátovaných propojek se považují za přímo propojené pro účely technologií i letových karet.