



Malí alchymisté

Matuš Kotry



Se svými bratrancei a sestřenicemi trávíte léto v dědečkově domě, starém vrzajícím stavení plném pavouků, myší a tajemství. Jednoho dne tě tvá nejzvědavější sestřenice vyzve, abys zjistil, co se skrývá ve sklepě. Tvůj nejodvážnější bratranec otevře dveře a zavede tě dolů do zatuchlé temné místnosti. V dávno zapomenutém koutě najdeš podivnou sbírku svíček, skleněných křivulí a zkumavek.

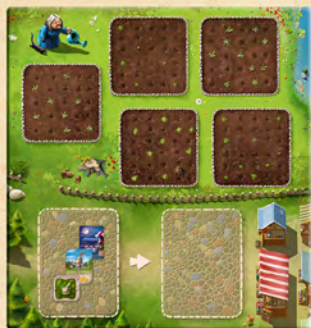
Tohle musí být vybavení z dob, kdy byl tvůj dědeček alchymistou!

Kdybys našel nějaké přísady, mohl bys z nich nejspíš uvařit kouzelný lektvar...

Malí alchymisté jsou kouzelnou hrou pro 2 až 4 hráče. Hráči soutěží v přípravě a prodeji lektvarů. Je to jako si otevřít stánek s limonádou, ale ta limonáda je kouzelná.

Hra je určena pro všechny od 7 let. (A to opravdu pro všechny. Tato hra může být zábavná i pro dospělé.) První hru hrajete na 1. úrovni. Zapečetěné krabičky obsahují nové komponenty pro 2.–7. úroveň. Každou úroveň lze odemknout, když hráči splní společný cíl. Složitost hry roste s vašimi schopnostmi.

Herní materiál



1 plán trhu



4 zástěny, každá s držákem na přísady

33 dílků přísad:



žába / kapradina / kuří noha – 6 ks

štír / pířko / mandragora – 5 ks



4 záznamové trojúhelníky

60 žetonů lektvarů:



20 lektvarů létání

20 lektvarů štěstí

20 lektvarů ohně



1 arch samolepek
s klíči
Zatím je
neodlupujte.



3 destičky zákazníků
a 1 destička zavřeného trhu



48 mincí
o hodnotách 1 a 5



4 lahvičky



6 tajemných krabiček
Žádnou z nich zatím
neotvírejte.



CGE.AS/LA-RULES



TUTO APLIKACI POTŘEBUJETE KE HRANÍ

Naskenujte tento QR kód a stáhněte si aplikaci. Nebo vyhledejte „Little Alchemists“ na Google Play nebo v App Store. Aplikace funguje na telefonech a tabletech.

Ujistěte se, že vaše aplikace je **Little Alchemists Companion**. Existují i další "alchymistické" aplikace, včetně aplikace pro původní deskovou hru Alchymisté.

6 tajemných krabiček

Co je schované v těchto krabičkách? Tajemství! Zatím je neotvírejte.




Každá z těchto tajemných krabiček obsahuje překvapení, která začnete přidávat po první hře. Jak krabičky otvírat se naučíte na konci první hry.

Každá úroveň Malých alchymistů je vytvořena tak, aby se dala hrát jako samostatná hra. K odemčení dalších úrovní přispějí svými akcemi všichni hráči společně. Pokud by daná úroveň působila příliš náročně, vždy se můžete rozhodnout hrát některou z předchozích. Cílem je najít výzvu, kterou si všichni hráči užijí.



Sestavení zástěn a záznamových trojúhelníků

Před první hrou slepte dvouvrstvé záznamové trojúhelníky oboustrannou lepicí páskou .

Složte držáky přísad a vložte je do drážek na zástěnách.

oboustranná lepicí páska



Příprava hry

Přísady



Pro hru 3 hráčů odstraňte dílky se 4.
Pro hru 2 hráčů odstraňte dílky s 3+ a 4.

Dílky označené * a ☾ jsou součástí hry.
Těmito symboly se prozatím nezapomínejte
– nemají žádné zvláštní efekty.



Zamíchejte dílky a umístěte
5 přísad lícem nahoru na tato místa.



Každému hráči rozdejte
3 náhodné přísady.

Zbytek dílků
s přísadami
položte lícem dolů
na zákazníky.

Zákazníci

Zamíchejte destičky zákazníkům a položte je lícem nahoru na destičku zavřeného trhu.



Zavřený trh

Umístěte destičku zavřeného trhu
dospodu sloupku se zákazníky
a přísadami.

Mince a lektvary

Z žetonů mincí a lektvarů vytvořte společnou zásobu na místě, kam všichni snadno dosáhnou.

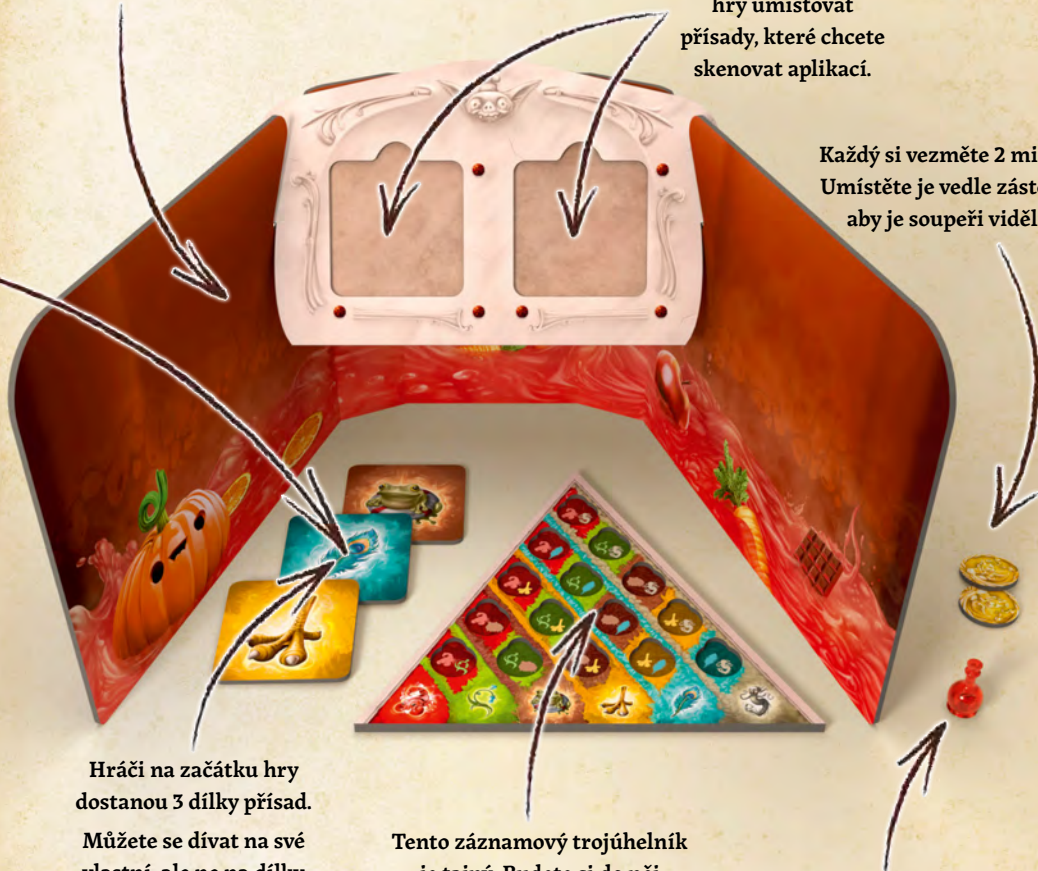


Zástěny hráčů

Zástěna hráče.

Zde budete gěhem hry umísťovat přísady, které chcete skenovat aplikací.

Každý si vezměte 2 mince. Umístěte je vedle zástěny, aby je soupeři viděli.



Hráči na začátku hry dostanou 3 dílky přísad.

Můžete se dívat na své vlastní, ale ne na dílky ostatních hráčů.

Tento záznamový trojúhelník je tajný. Budete si do něj zaznamenávat výsledky vašich alchymistických experimentů.

Tuto lahvičku si prozatím nechte u zástěny. Každý hráč si vezme barvu odpovídající jeho zástěně.

Spusťte aplikaci

Otevřete aplikaci Little Alchemists a spusťte novou hru. Zapište si kód z horní části obrazovky. Tento kód vám umožní pokračovat ve hře na novém zařízení, pokud vašemu dojde během hry baterie. Doporučujeme také hrát se zapnutým zvukem: díky tomu budou vaše úspěchy či neúspěchy vždy jasné!

Průběh hry

Ve hře Malí alchymisté budete objevovat tajemství alchymie prostřednictvím vaření lektvarů. Během svého tahu smícháte dvě různé přísady a zjistíte, jaký lektvar z nich vznikne. Po několika tazích se na trhu objeví zákazníci, kteří si od vás rádi za mince koupí konkrétní lektvary. Proto je dobré vědět, jak se různé druhy lektvarů vyrábějí. Jakmile všichni zákazníci odejdou, hra končí a hráč s největším počtem mincí vyhrává!

Jak uvařit lektvar

Ve svém tahu můžete uvařit 1 lektvar.

- 1 Vložte dvě z vašich přísad do držáku schovaného za vaši zástěnou. Nikdo jiný je nesmí vidět.
- 2 V aplikaci klikněte na **Uvařit lektvar**.
- 3 Dílky přísad naskenujte aplikací. Pokud máte potíže se skenováním nebo samotnou aplikací, podívejte se na Praktické pokyny na straně 22.
- 4 Aplikace vám ukáže, jaký lektvar jste vyrobili. Ukažte ho ostatním hráčům. (Uvidí výsledek, ale nebudou vědět, které přísady jste použili.)
- 5 Ve svém záznamovém trojúhelníku najděte místo, kde se kříží obě použité přísady zobrazeny obě použité přísady. Pokud je toto místo prázdné, vezměte žeton lektvaru, který odpovídá vašemu výsledku, a vložte ho dovnitř.



Příklad: Řekněme, že naskenujete štíra s pírkem a aplikace vám ukáže lektvar létání. To znamená, že při každém skenování štíra a pírků získáte znovu lektvar létání. Tuto informaci vyznačte ve záznamovém trojúhelníku tak, že umístíte žeton odpovídajícího lektvaru do místa, kde se protínají sloupce štíra a pírků.

Poznámka: Aplikace mění kombinace přísad s každou novou hrou. V jedné hře tak můžete ze dvou přísad uvařit lektvar létání, ale v jiné hře lektvar ohně.



Nákup přísad

Na místním trhu je k dispozici 5 přísad umístěných lícem vzhůru. Během svého tahu můžete tyto přísady zakoupit u přátelské bylinkářky ze sousedství.

Přísady můžete koupit kdykoli během svého tahu, a za každý dílek zaplatíte jednu minci. Prázdná políčka na tržišti do konce svého tahu nezaplňujete.

Konec tahu

Na konci svého tahu:

- 1** Odhodte 2 naskenované dílky přísad: položte je lícem dolů do prostřed stolu a vytvořte odhazovací hromádku.
- 2** Z horní části dobíracího sloupečku si vytáhněte 2 nové dílky. (Neberte si žádný z pěti lícem nahoru položených dílků přísad.)
- 3** Doplňte všechna prázdná políčka na plánu trhu.
- 4** Hra pokračuje po směru hodinových ručiček. Předějte zařízení, které používáte, hráči po své levici.



Poznámka: Dobrat 2 přísady si můžete i v případě, že jste si nějaké koupili během svého tahu.

Teď, když víte, jak vyrábět lektvary, můžete začít hrát hru! Abyste se připravili na příchod zákazníků na trh, měli byste se pokusit přijít na to, jak uvařit co nejvíce různých druhů lektvarů.

Jakmile bude sloupeček dílků přísad prázdný, vraťte se k těmto pravidlům, abyste se o zákaznických dozvěděli víc.

MÍCHÁNÍ 2 STEJNÝCH PŘÍSad

Pokud smícháte 2 stejné přísady – například dvě pírká – lektvar neuvaříte. Budete je ale moci vyměnit za jinou přísadu. Namísto žetonu lektvaru si zdarma vezmete jeden lícem vzhůru obrácený dílek přísady z desky trhu.

Toto se počítá jako akce Vaření lektvaru pro tento tah, takže dále postupujte jako obvykle dle pokynů pro konec tahu.

Vždy je lepší uvařit lektvar ze dvou různých přísad. Míchat dvě stejné byste měli jen v krajním případě, když máte v ruce nepoužitelné přísady a nemůžete si koupit další.

NEZAJÍMAVÝ TRH

Ve výjimečných případech, kdy se na trhu objeví 4 – nebo dokonce 5! – dílků se stejnými přísadami, je všechno zamíchejte zpět do sloupečku a vyložte nové. (Pokud se tím problém nevyřeší, můžete to zkusit znovu v příštím tahu.)

Zákazníci!

Jakmile vám dojdou přísady v dobíracím sloupečku, přesuňte odkrytého zákazníka na prázdné místo na plánu trhu.

Zamíchejte hromádku odhozených přísad a nově vzniklý sloupeček položte lícem dolů na zbylé zákazníky. Pokud dříve ve sloupečku nezbylo dost dílků, aby si hráč na konci svého tahu mohl dobrat 2 přísady, může si je dobrat nyní.

Po zbytek hry bude na trhu vždy nějaký zákazník. Tito zákazníci jsou z vašich alchymistických dovedností téměř stejně nadšení jako z toho, že si mohou koupit lektvar! Slušně zaplatí každému malému alchymistovi, který před jejich očima dokáže vytvořit konkrétní lektvar.



Prodej lektvaru

Pod obrázkem každého zákazníka je vidět, který lektvar si chce koupit a kolik za něj zaplatí.



Například tento zákazník vám zaplatí 3 mince, pokud uvaříte ohnivý lektvar.

Poté, co ve svém tahu uvaříte lektvar, zkontrolujte, zda odpovídá tomu, který zákazník chce. Pokud ano:

- 1 Vezměte si daný počet mincí jako odměnu za prodej lektvaru.
- 2 Položte svou lahvičku na zákazníka.

Každý zákazník chce koupit lektvary od co nejvíce různých alchymistů. Proto nesmíte prodat lektvar stejnému zákazníkovi dvakrát. Lahvička, kterou jste položili na zákazníka, znamená, že si od vás druhý lektvar už nekoupí. (Stále si však rád koupí lektvary od ostatních alchymistů!)

Pokud vyrobený lektvar neodpovídá potřebám současného zákazníka, prodat jej v tomto tahu nepůjde. Ale možná se dozvíte něco, co vám pomůže příště uvařit ten správný lektvar!

Další zákazník

Pokaždé, když v dobíracím sloupečku dojdou přísady, přijde na trh nový zákazník. Ten předchozí odejde pro daný den domů a je nahrazen nově příchozím zákazníkem. Před odchodem však ještě všem alchymistům laskavě vrátí jejich lahvičky.

Stejně jako dříve zamíchejte vyřazené přísady a položte je lícem dolů na zbývající zákazníky.

Tip: Vždy vidíte, který zákazník přijde jako další a jaký lektvar si chce koupit.





Level 2

Little Alchemists has seven levels of gameplay. Each level adds new content and an additional layer of rules that gradually teach you the full game, making it more complex with each new level.

To avoid spoilers and preserve the sense of wonder and surprise associated with unlocking new content based on your own achievements, we have hidden the rules for chapters 2–7 from this rulebook preview.

We will release the full rulebook once the game becomes more widely available.

Thank you for your understanding, and happy mixing!



**Alchymisté, prosím,
neodstraňujte hned tyto pečetě!
V pravidlech dostanete pokyn,
kdy to máte udělat.**

Technické tipy

Aplikace má potíže se skenováním mých dílků s přísadami.

Obvykle je to způsobeno tím, že držíte zařízení příliš blízko nebo příliš daleko. Zkuste jej držet v klidu. Vzdálenost mírně upravte, dokud nebudou obě přísady na obrazovce jasně viditelné. Pokud se zdá, že fotoaparát snímá hodně odlesků, zkuste posunout zástěnu s držákem přísad mimo světlo. Nebo pokud se vám dílky zdají příliš tmavé, zkuste posunout zástěnu do lepšího světla. Pokud máte stále potíže, změňte nastavení skenování v aplikaci na možnost Ruční výběr.

Moje aplikace nevidí přísady. Horní polovina obrazovky je černá.

Aplikace potřebuje oprávnění k použití fotoaparátu. Oprávnění budete muset udělit změnou nastavení v zařízení. Pokud jste oprávnění udělili, odejděte z obrazovky míchání přísad a zkuste to znovu. Pokud má aplikace přístup k fotoaparátu, v horní polovině obrazovky se zobrazí naskenované dílky.

Je možné začít svůj tah s více než 3 přísadami?

Ano. Pokud nakoupíte přísady na trhu, budete všechny zbývající tahy začínat s více než 3 přísadami. Vaše zásoba přísad se tak zvětšila!

Mohu zákazníkovi prodat lektvar, který jsem už vyrobil?

Zákazníkovi musíte vždy prodat čerstvý lektvar, který jste vyrobili v daném tahu. Nedáváte mu žeton lektvaru, pouze svou lahvičku.

Co když nevím, jak uvařit lektvar, který zákazník chce?

I přesto mu můžete zkusit namíchat lektvar. Pokud se vám podaří namíchat správný lektvar náhodou, stále se počítá!

Kdy je dobré nakoupit přísady?

Někdy budete možná potřebovat získat více informací o jedné konkrétní přísadě. Nebo už možná znáte výsledky všech kombinací přísad, které máte v ruce. Jindy můžete nakoupit přísady, které již znáte, abyste mohli uvařit konkrétní lektvar pro zákazníka.

Mohu si ve svém tahu koupit na trhu více než jednu přísadu?

Ano, pokud na to máte dostatek mincí. Jen nezapomeňte, že mince mají na konci hry také hodnotu bodů.

Musím při výrobě lektvaru říct, které přísady jsem použil?

Ne, vlastně byste to neměli říkat vůbec nikomu. Odhodte dílky lícem dolů, abyste je udrželi v tajnosti.

Hra Matúše Kotryho

Vývojářský tým:	Matúš Kotry Iva Nedvídková Anežka „Angie“ Seberová Jan Zvoníček Jakub Uhlíř Vít Vodička
Grafický design:	Michaela Zaoralová Štěpán Drašťák
Ilustrace:	Štěpán Drašťák František Sedláček Dávid Jablonovský David Cochard
Vývojářský tým aplikace:	Matúš Kotry Radim „Finder“ Pech Tibor Vizi
Trailer a 3D grafika:	Radim „Finder“ Pech Roman Bednář
Produkce:	Vít Vodička
Pravidla:	Jason Holt
Editor:	Gus Cook
Překlad:	Klára Nedvídková
Vedoucí projektu:	Jan Zvoníček
Dozor projektu:	Petr Murmak

PODĚKOVÁNÍ:

Naším klíčovým testerům: rodina Nedvídkova: Adam, Martin a Jakub; Dominik, Lukáš a Tomáš Vaňci s jejich přáteli; Základní škola Juventa Milovice; Ruda Malý; District 5; rodina Zadražilova: Sonička, Zuzana, Tomáš; rodina Murmakova: Lenka, Terka, Lukáš, Monika; rodina Vodičkova: Mára, Kačka, Viki; oratoř Salesiánského Střediska mládeže Kobylisy; školní družina ZŠ Petra Strozziho; ScioŠkola Praha; Zdeněk Záhora; Vojtík Záhora; Pettka a Mikeš; Anežka a Pavel Češka; Gamer Pie festival; Laura a Lenka Pospíšilovy; děti Kočičkova a holky Ludíkovy; Kryši, Jaši a Karolínka; rodina Horálkova: Zdeňka, Vendy a Lucka; rodina Hasáková: Luisa a Alfred; rodina Šabatova: Glum, Zuzka, Matěj, Kuba a Ema; rodina Kroupova: Zuzka a Elvírka; rodina Fišerova: Stefánek a Aleksandra.

ZVLÁŠTNÍ PODĚKOVÁNÍ:

Mé dceři Anně za to, že mě inspirovala k vytvoření této hry a zároveň byla jejím testerem číslo 1!

Všem umělcům a grafikům, kteří na této hře pracovali, za tvrdou práci a skvělou spolupráci. Zvláště pak Štěpánu Drašťákovi, který udělal nemožné, abychom tuto hru dokončili včas!

Mé snoubence Jance a všem ostatním partnerům lidí pracujících na této hře za trpělivost a podporu.

A všem v CGE, kteří pomohli tuto hru uskutečnit, včetně dětí z CGE, které byly těmi nejlepšími testovacími hráči vůbec!

© Czech Games Edition
Srpen 2024
www.CzechGames.com



MINDOK
HRAJEME ♥ SRDCEM



Videonávod (EN)



cge.as/la-htp



**Nepřehrabujte se v krabici
a nejprve si přečtete tento návod!**

Tato hra obsahuje mnoho skrytých překvapení. Pokud je nechcete odhalit předčasně, neotvírejte žádnou z nalezených papírových krabiček, dokud k tomu nedostanete pokyn!

Také zatím neodlepujte žádné nálepky.