

AKCIJE



RUDARENJE. Možete da platite **1** da dopunite rezervu sa 2 rudara. Vucite rudnike, izaberite 1. Izaberite polje na ulazu (platite **2**) pored ili ispod nekog postojećeg rudnika (platite najveću cenu prikazanu na susednom ili gornjem rudniku). Polje obeležite rudarom.



PRAVA. Izaberite pločicu građevine. Platite cenu po stupcu i uzmite pločicu. Pomerite gomilu na kraj. Možete da uzmete samo javne građevine ili građevine svog esnafa.



PARCELA. Ako možete, zauzmite parcelu pored neke građevine. Platite cenu (najveću cenu, ako pored ima više zgrada). Ako takve građevine nema, zauzmite bilo koju parcelu po ceni 5. Ako je vaš ugled 3 ili veći, cena je uvek 1.



GRADNJA. Sklonite marker parcele i stavite pločicu građevine. Platite cenu u . Primenite efekte. Ako je građevina esnafa, obeležite je kućicom i primenite efekte kućice.



PRIHOD. Uzмите groše na osnovu svih svojih markera prihoda. Možete platiti 10 da stavite u većnicu jednog uglednika iz rezerve.



SVETA VARVARA. Upotrebite 1 . Primenite efekte trenutne pločice Svete Varvare (ignorišite povećanje poreza). Okrenite pločicu na poledinu.



DŽOKER. Gubite 1 ugled, osim ako vam ugled nije 6 ili više. Onda izvedite jednu od gornjih akcija.

TABLA IGRAČA



Ako vam je ugled 3 ili više, zauzimanje parcele košta samo 1 groš.



Ako vam je ugled 6 ili više, ne gubite ugled zbog korišćenja džokera.



Uzмите besplatno pločicu **javne** građevine (i pomerite njenu gomilu na kraj).

BODOVANJE UGLEDNIKA



Svaka vaša građevina vam donosi 1 bod za svaku javnu građevinu pored nje.



Dobijate 3 boda za svaki par **upotrebljenih** tokena pelikana.



Dobijate 2 boda ako imate 1 rudnik u svakom redu (ili 4 boda za 2).



Dobijate 3 boda za svaki ispražnjeni stubac kućica na svojoj tabli.

ZAVRŠNO BODOVANJE



Kutna Hora: Svaka vaša građevina daje vam **1** za svaki simbol koji se takođe nalazi na susednoj građevini ili ivici table.



Rudnici: Dobijate bodove na osnovu zvezdica u svakom redu.



Prihod: **1** / 10 groša



Ugled: Dobijate bodove prikazane na prikazu ugleda.



Dodatni bodovi: **1** za svaku neizgrađenu pločicu zgrade koju imate, svaki marker parcele u Kutnoj Hori i svaki neupotrebljeni .