



## 行动



**建设矿井行动。**可以支付 **1** 将矿水池中的矿工标记补充至2个。抽取相应数量的矿井板块并从中选择1个。再选择1个入口处(支付 **2**)或版图上的矿井板块左/右/下方的一个方格(如果有多个与之相邻的矿井板块,则支付这些矿井板块中所示的最高费用)。放置1个矿工标记。



**取得授权行动。**选择1个建筑板块,并支付其所列的费用,然后拿取该板块。将其所属的板块堆移至末端。你只能拿取你公会的建筑板块或公共建筑板块。



**购置土地行动。**购置已有建筑板块相邻位置上的一块空地并支付与之相邻的建筑板块上所示的费用(如果有多个与之相邻的建筑板块,则支付这些建筑板块中所示的最高费用)。若没有已放置的建筑板块,则以5格罗申的费用在任意位置购置一块空地。如果你的声望大于等于3,则费用总是为1。



**建造建筑行动。**拿回土地标记,放置建筑板块并支付 费用。结算建筑板块上的效果。如果其为公会建筑板块,则放置你的1个房屋标记,然后结算房屋效果。



**取得收入行动。**根据你所有商品的产量和这些商品的当前价格拿取对应数量的格罗申。你可以支付10格罗申将1个贵族标记从贵族池放入市议会。



**圣芭芭拉大教堂行动。**使用1个 。结算圣芭芭拉大教堂当前数字编号最小的板块上的效果(忽略税金增加)。然后将该板块翻面。



**小丑行动。**除非你的声望大于等于6,否则你必须失去1点声望,然后执行以上任意一个行动。

## 玩家面板



**1** 如果你的声望大于等于3,那么购置1块土地只需花费1格罗申。



**0** 如果你的声望大于等于6,那么执行小丑行动不会失去声望。



免费拿取1个公共建筑板块(并将其所属的板块堆移至末端)。

## 贵族计分



查看你的**每个**建筑板块,每有1个公共建筑板块与其相邻,你就获得1分。



你每有1对**使用过**的鹈鹕标记就获得3分。



如果你在矿井区的每一行都有至少1个矿井板块,就获得2分(如果都有至少2个,就获得4分)。



你在自己的玩家面板上每移除了一列房屋标记,就获得3分。

## 终局计分



**库特纳霍拉:**查看你的每个建筑板块,在与之相邻的板块和/或相邻的版图边缘上每有一个该板块上的图标,你就获得 **1**。



**矿井区:**根据每行的星星数量获得分数。



**收入:** **1** / 10格罗申



**声望:**获得你声望标记上方所示的分数。



**额外计分:**你的玩家面板上每有1个建筑板块,在库特纳霍拉版图上有1个土地标记,以及每有1个未使用的 ,就获得 **1**。