

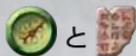
## 準備:



スーツケーストークンを受け取り、プレイヤーボードの脇に置きます。



遺物デッキの上から3枚カードを引き、自分のプレイヤーボードの近くに表向きに置いてください。これは**保管庫**となります。



と を表記の通りにカード列の上側に置きます。

この各ラウンドの開始時、そのラウンドのトークンをとってスーツケースに置いてください。

## スーツケース:

 や  アイコンは、その  や  トークンをスーツケースに置くことを意味します。

- スーツケースの  トークンは、遺物の購入のためにのみ使用できます。
- スーツケースの  トークンは、遺物の  コストの支払いのためにのみ使用できます。

## 保管庫:

遺物を購入するとき、通常どおりカード列から購入するか、保管庫から購入することができます。



**最初に保管庫が空になったとき**、デッキから新たに3枚の遺物を補充し、スーツケースに  を得ます。これはゲーム中1回のみ起こります。

## 初期カードに関するメモ:



効果は現在自分のプレイエリアに並んでいる遺物の枚数で決まります。

0枚の場合、 を得ます。

1枚の場合、 か  かを選びます。

2枚以上の場合、3つの選択肢がどれでも実行できます。

## 新たなアイコンとルール:



青の偶像効果を使う場合、偶像を青の枠に置く。  
青の枠は通常の効果のためにも使用できる。  
すべての偶像枠は任意の順で使用できる。



使用済の守護者1枚を表向きにして、その恩恵を再び使えるようにしてよい。



自分が撃退した未使用の守護者を1つ選び、恩恵を使用せずに裏向きにする。



任意の  の場所1つを起動する。



任意の発見済み  の場所1つを起動する。



任意の誰もいない  の場所1つを起動する。その後、その場所タイル(とそこに置かれている守護者)を箱に戻す。残った偶像のスタックの一番上のタイルを取り、その場所に置く。そこで新たな場所を発見することができる。



コイン1つか方位磁針1つを得る。



新たな銀の助手を1人取るか、自分の銀の助手1人を金の面に成長させて回復させる。



サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の側の効果を使用する。



サプライボード上の入手可能な助手1人の金の側の効果を使用する。



サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の側の効果を使用する。  
その後、それをそのスタックの一番下に置く。

## 準備:



初期カードのシャッフル前に「特別配送」カードを手札にしてください。

その後カードを4枚引いて初期手札を5枚とします。



## 男爵夫人



コインを表記の通りにカード列の上側に置きます。この各ラウンドの開始時、そのラウンドのコインを得ます。

## 初期カードに関するメモ:



効果は現在自分のプレイエリアに並んでいるアイテムの枚数で決まります。

0枚の場合、 を得ます。

1枚か2枚の場合、 か  かを選びます。

3枚以上の場合、3つの選択肢がどれでも実行できます。



このカードは、アイテムを購入する(または得る)ときにプレイできます。そのアイテムは、デッキの一番下(あるいは効果で指定された場所)に置く代わりに手札に入ります。

「特別配送」はデッキに入ることはありません。ラウンド終了時、そのカードは手札を上限まで補充する前に手札に戻してください。それは除外されている状態からも戻ります。

## 新たなアイコンとルール:



青の偶像効果を使う場合、偶像を青の枠に置く。  
青の枠は通常の効果のためにも使用できる。  
すべての偶像枠は任意の順で使用できる。



使用済の守護者1枚を表向きにして、その恩恵を再び使えるようにしてよい。



自分が撃退した未使用の守護者を1つ選び、恩恵を使用せずに裏向きにする。



任意の  の場所1つを起動する。



任意の発見済みの  の場所1つを起動する。



任意の誰もいない  の場所1つを起動する。その後、その場所タイル(とそこに置かれている守護者)を箱に戻す。残った偶像のスタックの一番上のタイルを取り、その場所に置く。そこで新たな場所を発見することができる。



コイン1つか方位磁針1つを得る。



新たな銀の助手を1人取るか、自分の銀の助手1人を金の面に成長させて回復させる。



サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の側の効果を使用する。



サプライボード上の入手可能な助手1人の金の側の効果を使用する。



サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の側の効果を使用する。  
その後、それをそのスタックの一番下に置く。

## 彼方からの声:

あなたが手札を最大枚数まで補充した後(ゲーム開始時を含む)、恐怖デッキから「恐怖」カードを1枚手札に加えます。



## 儀式パイル:



あなたが「恐怖」カードを除外するたび、それをボードの儀式パイルに置きます。このカードはゲーム終了時の減点にはならず、儀式のために使用できます。

## 神秘家

### 儀式:

 この効果は儀式を実行できることを意味します。これはフリーアクションではありません。儀式を実行する際、儀式パイルから「恐怖」カードを2-4枚取り除いて恐怖デッキに戻すことで、指定の恩恵を得ます。



### 初期カードに関するメモ:

あなたのすべての初期カードは、プレイして自身を除外し儀式を発動する効果を持っています。カードは儀式の効果のために使った場合にのみ儀式が発動します。他の理由でそのカードを除外した場合は実行されません。

### 特別な偶像枠:



 の印のついている枠に偶像を置いた場合、「恐怖」を1枚得ます。 のある偶像効果を選んだ場合、この「恐怖」カードをただちに除外することができます。

## 新たなアイコンとルール:



青の偶像効果を使う場合、偶像を青の枠に置く。  
青の枠は通常の効果のためにも使用できる。  
すべての偶像枠は任意の順で使用できる。



このアイコンのある効果を使う場合、それはフリーアクションではない。それは自分のターンのメインアクションである。(ただし、「呪いの像」と組み合わせて使うことは可能。)



使用済の守護者1枚を表向きにして、その恩恵を再び使えるようにしてよい。



自分が撃退した未使用の守護者を1つ選び、恩恵を使用せずに裏向きにする。



任意の  の場所1つを起動する。



任意の発見済みの  の場所1つを起動する。



任意の誰もいない  の場所1つを起動する。その後、その場所タイル(とそこに置かれている守護者)を箱に戻す。残った偶像のスタックの一番上のタイルを取り、その場所に置く。そこで新たな場所を発見することができる。



コイン1つか方位磁針1つを得る。



新たな銀の助手を1人取るか、自分の銀の助手1人を金の面に成長させて回復させる。



サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の側の効果を使用する。



サプライボード上の入手可能な助手1人の金の側の効果を使用する。



サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の側の効果を使用する。  
その後、それをそのスタックの一番下に置く。

## 準備:



考古学者を3人持ちます。  
灰色の考古学者を確保し、これを自分の色の考古学者と同様に使用してください。



## 専門家の招集:



メインアクションとして、使用可能な考古学者をこのスペースに置き、その後サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の面の効果を使用します。このラウンドの残りの間、その考古学者もこのメインアクションも再び使用できません。

# 隊長

## 初期カードに関するメモ:



この効果は、現在自分の考古学者が何人配置済みかで決まります。

1人もいない場合、効果はありません。

1人の場合、 を得ます。

2人の場合、 か  を選びます。

3人以上の場合、3つの選択肢がどれでも実行できます。

専門家スペースに置いてある考古学者はこの効果では数に入れません。



このカードは、「恐怖」カードと同様に効果のためにプレイすることはできません。

これを除外した場合、  を得ます。

## 新たなアイコンとルール:



青の偶像効果を使う場合、偶像を青の枠に置く。  
青の枠は通常の効果のためにも使用できる。  
すべての偶像枠は任意の順で使用できる。



使用済の守護者1枚を表向きにして、その恩恵を再び使えるようにしてよい。



自分が撃退した未使用の守護者を1つ選び、恩恵を使用せずに裏向きにする。



任意の  の場所1つを起動する。



任意の発見済みの  の場所1つを起動する。



任意の誰もいない  の場所1つを起動する。その後、その場所タイル(とそこに置かれている守護者)を箱に戻す。残った偶像のスタックの一番上のタイルを取り、その場所に置く。そこで新たな場所を発見することができる。



コイン1つか方位磁針1つを得る。



新たな銀の助手を1人取るか、自分の銀の助手1人を金の面に成長させて回復させる。



サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の側の効果を使用する。



サプライボード上の入手可能な助手1人の金の側の効果を使用する。



サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の側の効果を使用する。  
その後、それをそのスタックの一番下に置く。

## 準備:



鷹トークンを確保し、鷹の開始スペースに置きます。(ただし、これは第1ラウンドの開始時に次のスペースに移動します。)

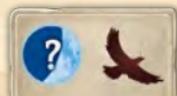


## 鷹匠

## 鷹: 飛行



この効果により鷹が1スペース進みます。



各ラウンドの開始時(第1ラウンドを含む)、鷹は1スペース進みます。



また、守護者の恩恵を使って、表記の効果の代わりに鷹を進めることができます。

## 帰還

ターン中、鷹を初期スペースに戻して、それがいたスペースかそれより前のスペースの恩恵を受けることができます。

## 初期カードに関するメモ:



この効果は、あなたが撃退した守護者の数で決まります。

0枚の場合、 を得ます。

1枚か2枚の場合、 か を選びます。

3枚以上の場合、3つの選択肢がどれでも実行できます。



守護者を2枚引いて1枚選ぶ際、もう1枚はスタックの一番下に置きます。

## 新たなアイコンとルール:



青の偶像効果を使う場合、偶像を青の枠に置く。  
青の枠は通常の効果のためにも使用できる。  
すべての偶像枠は任意の順で使用できる。



使用済の守護者1枚を表向きにして、その恩恵を再び使えるようにしてよい。



自分が撃退した未使用の守護者を1つ選び、恩恵を使用せずに裏向きにする。



任意の  の場所1つを起動する。



任意の発見済みの  の場所1つを起動する。



任意の発見済みの  の場所1つを起動する。



任意の誰もいない  の場所1つを起動する。その後、その場所タイル(とそこに置かれている守護者)を箱に戻す。残った偶像のスタックの一番上のタイルを取り、その場所に置く。そこで新たな場所を発見することができる。



コイン1つか方位磁針1つを得る。



新たな銀の助手を1人取るか、自分の銀の助手1人を金の面に成長させて回復させる。



サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の側の効果を使用する。



サプライボード上の入手可能な助手1人の金の側の効果を使用する。



サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の側の効果を使用する。  
その後、それをそのスタックの一番下に置く。

## 準備:



考古学者フィギュアは1人しか使いません。他は箱に戻してください。



## 探検家



食料トークンを3つ確保します。方位磁針のあるものをカード列のIIIのスペースの上側

に置き、残り2つを自分のボードのスペースに置きます。3つ目のトークンは第3ラウンドの開始時に得ます。

## 食料トークン:

- 食料トークンを消費して考古学者の再利用ができます。その場合、そのトークンを考古学者が離れるスペースに置いてください。
- トークンの左上にコストがある場合、それを支払う必要があります。
- 食料トークンが置かれている場所には戻れません。ただし、このトークンは他のプレイヤーには影響しません。
- トークンは任意の順番で使えます。
- ラウンド終了時、消費した食料トークンはすべてプレイヤーボードに戻ります。

## 初期カードに関するメモ:



食料トークンを1つ使うことで、 を得て、発見されていない場所1つの表向きの偶像の効果を使います。



食料トークンを1つ使うことで、任意の  の場所1つを起動します。



場所を2枚引いて1枚選ぶ際、もう1枚はスタックの一番下に置きます。

## 新たなアイコンとルール:



青の偶像効果を使う場合、偶像を青の枠に置く。  
青の枠は通常の効果のためにも使用できる。  
すべての偶像枠は任意の順で使用できる。

 使用済の守護者1枚を表向きにして、その恩恵を再び使えるようにしてよい。

 自分が撃退した未使用の守護者を1つ選び、恩恵を使用せずに裏向きにする。

 ボード上の任意の表向きの偶像1つの効果を使用する。

 任意の  の場所1つを起動する。

 任意の発見済みの  の場所1つを起動する。

 任意の誰もいない  場所1つを起動する。その後、その場所タイル(とそこに置かれている守護者)を箱に戻す。残った偶像のスタックの一番上のタイルを取り、その場所に置く。そこで新たな場所を発見することができる。

 コイン1つか方位磁針1つを得る。

 新たな銀の助手を1人取るか、自分の銀の助手1人を金の面に成長させて回復させる。

 サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の側の効果を使用する。

 サプライボード上の入手可能な助手1人の金の側の効果を使用する。

 サプライボード上の入手可能な助手1人の銀の側の効果を使用する。その後、それをそのスタックの一番下に置く。