









TVŮJ TAH





Ve svém tahu musíš provést přesně 1 **hlavní akci**:

- **Prohledání lokality.** Využij efekt vybrané lokality.
- **Objevení nové lokality.** Vezmi si nalezenou sošku(y), využij efekt lokality, probud' strážce.
- **Poražení strážce.** Poraž jednoho strážce na lokalitě se svým .
- **Nákup vybavení** . Dej jej dospodu svého balíčku.
- **Nákup artefaktu** . Dej jej do své herní oblasti. Využij jeho efekt, neplať .
- **Zahrání karty.** (Pokud je ale označena symbolem , jde o volnou akci.)
- **Bádání.** Nezapomeň vyhodnotit efekt řádku podle toho, zda jsi postoupil s , nebo s .
- **Pasování.** Do konce kola už nebudeš hrát.

 Během tahu můžeš provést libovolný počet **volných akcí**.

PŘÍPRAVA DALŠÍHO KOLA

Připrav svou desku:

- Vrať   (vezmi si  za .
- Zamíchej karty z herní oblasti, dej je dospodu svého balíčku.
- Obnov pomocníky.

Upravte nabídku karet:

- Odstraňte obě karty vedle měsíční hole.
- Posuňte měsíční hůl doprava.
- Sesuňte karty směrem k holi.
- Doplněte nabídku karet.

Začněte další kolo:

- Posuňte žeton začínajícího hráče doleva.
- Dolízněte si do 5 karet.

NAJMUTÍ PILOTA



HIERARCHIE CESTOVNÍCH SYMBOLŮ



EFEKTY



Získáš zobrazené suroviny.



Můžeš provést jednu z těchto výměn:




NEBO



Můžeš si **líznout 1 kartu**. Pokud máš prázdný balíček, nemůžeš tento efekt využít.



Můžeš **odstranit kartu z ruky nebo herní oblasti**. Místa na odstraněné karty jsou v horní části plánu, označená .



Odhod' kartu. Vlož kartu z ruky do herní oblasti, ale ignoruj její efekt a cestovní symboly.



Vezmi si kartu Strachu. Poté ji vlož do své herní oblasti.



Můžeš si okamžitě z nabídky **koupit vybavení nebo artefakt s uvedenou slevou**.




Získáš vybavení. Proved' akci nákup vybavení, ale přeskoč krok placení. Dej jej dospodu svého balíčku.



Získáš artefakt. Proved' akci nákup artefaktu, přeskoč krok placení, ale vyhodnoť jeho efekt.



Můžeš zadarmo **porazit jednoho strážce** na lokalitě, kde máš svého .



Proved' akci **prohledání lokality** nebo **objevení nové lokality**.



Vezmi si **pomocníka** z nabídky.



Vylepši jednoho svého pomocníka a obnov ho.



Můžeš **obnovit** jednoho svého pomocníka.