









# DIN TUR





På din tur skal du udføre **én primær handling**.

- **Udgrav et område.** Aktivér effekten.
- **Opdag et nyt område.** Tag amuletter, aktivér områdets effekt, tilføj vogter.
- **Besejr en vogter** på et område med din .
- **Køb en genstand** . Læg kortet nederst i din bunke.
- **Køb et artefakt** . Læg det i dit spilleområde. Aktivér kortets effekt (se bort fra -prisen).
- **Spil et kort.** (Dette er en fri handling, hvis det har -ikonet).
- **Forsk.** Husk at modtage udbyttet for rækken – alt efter  eller .
- **Stop.** Du har ikke flere ture denne runde.

 Du må udføre en vilkårlig mængde **frie handlinger**.

## FORBEREDELSE PÅ NÆSTE RUNDE

Din ekspeditionsplade:

- Returnér   (og få  fra ).
- Bland alle kortene i dit spilleområde; læg dem nederst i din bunke.
- Genopfrisk dine assistenter.

Kortrækken:

- Brænd de 2 kort ved siden af månestaven.
- Ryk månestaven.
- Genopfyld kortrækken.

Start på en ny runde:

- Startspillermarkøren rykkes til venstre.
- Træk kort, så du har 5 kort på hånden.

## HYR EN PILOT



## REJSEOVERSIGT



## EFFEKTER



**Modtag** de viste ressourcebrikker.



Du må udføre en af disse bytthandler:



**ELLER**



Du må **trække et kort**. Har ingen effekt, hvis din bunke er tom.



Du må **brænde et kort** fra **din hånd** eller **dit spilleområde**. Læg brændte kort på feltet på spillepladen. De skal **ikke** tilbage i din bunke.



**Opbrug et kort**. Læg et kort fra din hånd hen i dit spilleområde. Se bort fra både dets rejseværdi og effekt.



**Få frygt**. Føj et *Frygtkort* (fra spillepladen) til dit spilleområde med forsiden opad.



Du må straks **købe en genstand eller et artefakt** fra kortrækken med den viste **rabat**.



**Tag en genstand**. Køb et genstandskort uden at betale for det. Læg kortet nederst i din bunke.



**Tag et artefakt**. Køb et artefaktkort uden at betale for det. Aktivér kortets effekt.



Hvis du står på samme område som en vogter, må du **besejre vogteren gratis**.



Udfør 1 af disse handlinger: **Udgrav et område** eller **Opdag et nyt område**.



Tag en tilgængelig **assistent** fra lagerpladen.



**Opgradér** en af dine assistenter, og **genopfrisk** brikken.



Du må **genopfriske** en af dine assistenter.