









VUORON KULKU




Kun olet vuorossa, tee täsmälleen yksi **päätoiminto**:

- **Kohteessa kaivaminen.** Suorita kohteen vaikutus.
- **Uuden kohteen löytäminen.** Ota idolit, suorita vaikutus, lisää suojeleja.
- **Suojeleijan päihittäminen** kohteessa, jossa sinulla on .
- **Esineen ostaminen** . Aseta se pakkasi pohjalle.
- **Artefaktin ostaminen** . Aseta se pelialueellesi. Suorita sen vaikutus välittämättä  -hinnasta.
- **Kortin pelaaminen.** (Jos kortissa on , tämä on ilmaistoiminto.)
- **Tutkiminen.** Muista suorittaa rivin  - tai  -vaikutus.
- **Passaaminen.** Et saa enää vuoroja tällä kierroksella.

 Lisäksi saat tehdä haluamasi määrän **ilmaistoimintoja**.

SEURAAVAN KIERROKSEN VALMISTELU

Valmistele pelaajalautasi:

- Palauta  ( antavat ).
- Sekoita kaikki pelialueellasi olevat kortit ja aseta ne pakkasi pohjalle.
- Kierrä avustajasi käyttövalmiiksi.

Korttirivin päivitys:

- Tuhotkaa kuusauvan viereiset 2 korttia.
- Siirtäkää kuusauvaa eteenpäin.
- Täydentäkää korttirivi.

Uuden kierroksen aloitus:

- Antakaa aloittajamerkki vasemmalle.
- Täydentäkää kädet 5 korttiin.

LENTÄJÄN PALKKAAMINEN



MATKAHIERARKIA



VAIKUTUKSET



Ota näytetyt merkit varastolaudalta.



Tee yksi näistä vaihtokaupoista:



TAI



Voit **nostaa kortin**. Jos pakkasi on tyhjä, tämä ei tee mitään.



Voit **tuhota kortin kädestäsi tai pelialueeltasi**. Tuhotut kortit menevät pelilaudan yläreunaan. (Ne eivät palaudu pakkaasi.)



Hylkää kortti. Siirrä se kädestäsi pelialueellesi välittämättä sen symboleista ja vaikutuksesta.



Ota pelko. Sinun täytyy ottaa *Pelko*-kortti pelilaudalta ja asettaa se kuvapuoli ylöspäin pelialueellesi.



Voit heti **ostaa korttiriviltä esineen tai artefaktin** näytetyllä **alennuksella**.



Ota esine. Tee "Esineen ostaminen"-toiminto, mutta jätä maksamisvaihe väliin. Kortti menee pakkasi pohjalle.



Ota artefakti. Tee "Artefaktin ostaminen"-toiminto, mutta jätä maksamisvaihe väliin. Suorita kuitenkin artefaktin vaikutus.



Voit **päihittää suojelijan** ilmaiseksi kohteessa, jossa sinulla on arkeologi.



Tee "**Kohteessa kaivaminen**"- tai "**Uuden kohteen löytäminen**"-toiminto.



Ota **avustaja** varastolaudalta.



Päivitä yksi avustajistasi ja kierrä se **käyttövalmiiksi**.



Voit kiertää yhden avustajistasi **käyttövalmiiksi**.