









KÖR





A körödben egy **fő akciót** hajtasz végre:

- **Ásás egy helyszínen.** Alkalmazd a hatását.
- **Új helyszín felfedezése.** Vedd el a bálványt, alkalmazd a helyszín hatását, ébreszd fel az őrzőt.
- **Őrző legyőzése** egy helyszínen, ahol van régészed .
- **Eszköz vásárlása** . Tedd a paklid aljára.
- **Ereklye vásárlása** . Tedd a játékterületedre. Azonnal alkalmazhatod a hatását, figyelmen kívül hagyva a  költséget.
- **Kártya kijátszása.** (Az ezzel az ikonnal  jelzett hatás ingyenes akció.)
- **Kutatás.** Ne feledd alkalmazni a sor  vagy  hatását.
- **Passz.** Ebben a fordulóban nem fogsz több kört elvégezni.

 Valamint végrehajthatsz korlátlan számú ingyenes akciót.

A KÖVETKEZŐ FORDULÓ ELŐKÉSZÍTÉSE

Játékos tábla:

- Helyezd vissza   a játékos táblára (1  minden  után).
- Keverd meg a játékterületen lévő kártyákat, és tedd a paklid aljára.
- Frissítsd fel a segédeidet.

Kártyasor:

- Számúzz egy-egy kártyát a Hold-bot mindkét oldaláról.
- Mozgasd a Hold-botot.
- Töltsd fel a kártyasort.

Új forduló:

- Add balra a kezdőjátékos-jelölőt.
- Húzz 5 kártyáig.

PILÓTA BÉRLÉSE



UTAZÁSI RANGSOR



HATÁSOK



Megkapod az ábrázolt jelzőket.



Végezd el a két kereskedés egyikét:



VAGY



Húzhatsz egy kártyát. Ha a paklid üres, akkor ennek nincs hatása.



Számúzhatsz egy kártyát a kezedből vagy a játékterületedről. A számúzott kártyákat tedd a tábla tetejére. (Nem kerülnek vissza a paklidba.)



Helyezz egy kártyát képpel lefelé a játékterületedre, figyelmen kívül hagyva annak utazásértékét és hatását.



Kapsz egy Félelem kártyát a játékterületedre.



Azonnal **vásárolhatsz egy eszközt vagy ereklyét**, az ár a jelzett összeggel kevesebb.



Hajts végre egy *Eszköz vásárlása* akciót a költségek kifizetése nélkül.



Hajts végre egy *Ereklye vásárlása* akciót a költségek kifizetése nélkül, de alkalmazd az ereklye hatását.



Legyőzhetsz egy őrzőt, az egyik régészedével azonos helyszínen, a költségek kifizetése nélkül.



Hajts végre egy *Ásás egy helyszínen* vagy *Új helyszín felfedezése* akciót.



Vegyél el egy **segédet** a készletlábról.



Fejleszd és frissítsd fel az egyik segéded.



Felfrissítheted az egyik segéded.