









턴에 할 수 있는 행동




자신의 턴에 다음의 주요 행동 중, 하나를 수행합니다.

- **현장 발굴:** 해당 현장의 효과를 적용합니다.
- **새로운 현장 발견:** 우상을 가져오고, 해당 현장의 효과를 적용한 후, 수호자를 놓습니다.
- **수호자 물리치기:** 자신의 가 있는 현장에서 수호자를 물리칩니다.
- **아이템  한 장 구입:** 구입한 아이템을 자신의 카드 더미 맨 아래에 놓습니다.
- **유물  한 장 구입:** 구입한 유물을 자신의 개인 공간에 놓습니다.
 비용을 무시하고 유물의 효과를 적용합니다.
- **카드 한 장 사용:** 카드 한 장을 내려놓습니다. ( 아이콘이 있으면, 주요 행동이 아니라 보조 행동입니다.)
- **조사:** 그 줄의  또는  효과를 적용합니다.
- **패스:** 패스하면 이번 라운드가 끝날 때까지 자신의 턴을 하지 않습니다.

 **보조 행동**은 원하는 만큼 할 수 있습니다.

다음 라운드 준비

개인 보드 준비:

- 자신의 를 회수합니다. (가 있으면 )
- 개인 공간의 카드를 전부 섞어서, 자신의 카드 더미 맨 아래에 놓습니다.
- 조수들의 상태를 회복시킵니다.

카드 열 조정:

- 달의 지팡이 양쪽에 있는 카드를 방출합니다.
- 달의 지팡이를 오른쪽으로 한 칸 옮깁니다.
- 카드 열을 채웁니다.

새 라운드 시작:

- 시작 플레이어 마커를 왼쪽 사람에게 넘깁니다.
- 손에 든 카드가 5장이 되도록 카드를 가져옵니다.

파일럿 고용하기



이동 체계



효과



표시된 자원 토큰을 연습니다.



다음 중, 한 번의 교환을 할 수 있습니다.



또는



카드 한 장을 가져올 수 있습니다. 자신의 카드 더미가 비었으면 아무 효과가 없습니다.



자신의 손이나 개인 공간에서 카드 한 장을 방출할 수 있습니다. 방출된 카드는 게임 보드의 위쪽에 놓으며, 자신의 카드 더미로 돌아오지 않습니다.



카드를 비용으로 지불합니다. 지불한 카드는 이동 값이나 효과를 적용하지 않고, 개인 공간에 내려놓습니다.



공포 카드를 받습니다. 게임 보드에서 공포 카드를 가져와서, 자신의 개인 공간에 앞면이 보이게 놓습니다.



표시된 비용을 적게 내고, 즉시 카드 열에서 **아이템 또는 유물 한 장**을 구입할 수 있습니다.



아이템 하나를 연습니다. 비용 지불 부분만 건너뛰고, 아이템 카드 한 장 구입 행동을 합니다. 구입한 카드는 자신의 카드 더미 맨 아래에 놓습니다.



유물 하나를 연습니다. 비용 지불 부분만 건너뛰고, 유물 카드 한 장 구입 행동을 합니다. 카드의 효과 적용은 건너뛰지 않습니다.



자신의 고고학자가 있는 현장에서, 비용을 내지 않고 **수호자 하나**를 물리칠 수 있습니다.



현장 발굴 또는 **새로운 현장 발견** 행동을 합니다.



공급 보드에서 **조수 하나**를 가져옵니다.



자신의 조수 하나를 **업그레이드**하고, 상태를 **회복**시킵니다.



자신의 조수 하나의 상태를 **회복**시킬 수 있습니다.