









VAŠ POTEZ





U Vašem potezu, izvedite jednu **glavnu akciju**:

- **Kopajte na lokaciji.** Koristite njihov efekat.
- **Otkrijte novu lokaciju.** Uzmite statue, iskoristite njihove efekte, dodajte čuvara.
- **Pridobijte čuvara** na lokaciji sa svojim .
- **Kupite predmet** . Stavite ga na dno Vašeg špila.
- **Kupite artefakt** . Stavite ga na svoj prostor za igranje. Iskoristite njegov efekat, ignorišući  cenu.
- **Igrajte kartu.** (Ali ovo je besplatna akcija ako ima  ikonice.)
- **Istražujte.** Nemojte da zaboravite da razrešite redove  ili  efekat.
- **Propustite.** Nećete više igrati u ovoj rundi.

 Takođe možete da izvedete bilo koji broj **besplatnih akcija**.

POSTAVKA ZA SLEDEĆU RUNDU

Resetujte svoju tablu:

- Vratite   (dobijate  za ).
- Promešajte sve karte sa svog prostora za igranje; stavite ih na dno Vašeg špila.
- Obnovite svoje pomoćnike.

Pomerite unapred red sa kartama:

- Izbacite iz igre dve karte pored mesečevog štapa.
- Pomerite mesečev štap.
- Dopunite red sa kartama.

Započnite novu rundu:

- Prosledite marker prvog igrača na levo.
- Povucite do 5 karata.

UNAJMITE PILOTA



HIJERARHIJA PUTOVANJA



EFEKTI



Dobijete naznačene žetone resursa.



Možete da uradite neke od ovih razmena:



ILI



Možete da **povučete kartu**. Ako je Vaš špil prazan, onda ovo nema nikakvog efekta.



Možete da **izbacite kartu iz igre**, iz svoje **ruke ili svog prostora za igranje**. Izbačene karte idu na vrh glavne table za igranje. (One se ne vraćaju u Vaš špil.)



Iskoristite kartu. Ona ide iz Vaše ruke na Vaš prostor za igranje, ali ignorišete njenu putnu vrednost i efekat.



Dobijete strah. Morate da uzmete kartu *Straha* sa table i postavite je na tablu licem na gore na Vaš prostor za igranje.



Možete odmah da **kupite predmet ili artefakt** iz reda sa kartama, sa naznačenim **popustom**.



Dobijete predmet. Izvedite akciju Kupovina Predmeta, preskačući korak u kome plaćate njegovu cenu. On ide na dno Vašeg špila.



Dobijete artefakt. Izvedite akciju Kupovina Artefakta, preskačući korak u kome plaćate njegovu cenu, ali ne preskačete korak kada razrešavate njegov efekat.



Možete da **pridobijete čuvara** besplatno na lokaciji na kojoj imate arheologa.



Uzmite **Kopanje na Lokaciji** akciju ili **Otkrivanje Nove Lokacije** akciju.



Uzmite **pomoćnika** sa table za snabdevanje.



Unapredite jednog svog pomoćnika i **obnovite ga**.



Možete da **obnovite** jednog svog pomoćnika.