









DIN TUR




Under din tur får du utföra en **huvudhandling**:

- **Gör en utgrävning.** Använd dess effekt.
- **Upptäck en ny plats.** Ta idoler, använd platsens effekt, lägg till väktare.
- **Besegra en väktare** på en plats med din .
- **Köp ett föremål** . Lägg det längst ner i din kortlek.
- **Köp en artefakt** . Lägg den i ditt spelområde. Använd dess effekt och ignorera -kostnaden.
- **Spela ut ett kort.** (Men handlingen är gratis om det har -ikonen.)
- **Forska.** Glöm inte att aktivera radens - eller -effekt.
- **Stå över.** Du får inga fler turer den här rundan.

 Du kan även utföra obegränsat med **gratishandlingar**.

FÖRBEREDELSE FÖR NÄSTA RUNDA

Återställ ditt bräde:

- Ta tillbaka  (få  för ).
- Blanda alla kort i spelområdet och lägg dem längst ner i din hög.
- Återställ dina assistenter.

Justera kortraden:

- Förvisa de 2 korten intill månstaven.
- Flytta månstaven.
- Fyll kortraden.

Starta nästa runda:

- Skicka startmarkören till vänster.
- Dra upp till 5 kort.

ANLITA EN PILOT



RESEHIERARKI



EFFEKTER



Få resurserna som visas.



Du kan göra något av de här bytena:



ELLER



Du kan **dra ett kort**. Om din kortlek är tom har det ingen effekt.



Du kan **förvisa ett kort i handen eller spelområdet**. Förvisade kort flyttas till spelbrädets överkant. (De återlämnas inte till din kortlek.)



Förbruka ett kort. Det flyttas från handen till ditt spelområde, men du ignorerar resevärdet och effekten.



Få skräck. Du måste ta ett *skräckkort* från brädet och lägga det uppvänt i ditt spelområde.



Du kan omedelbart **köpa ett föremål eller en artefakt** från kortraden, med rabatten som visas.



Få ett föremål. Köp ett föremål men hoppa över själva betalningssteget. Det hamnar längst ner i din kortlek.



Få en artefakt. Köp en artefakt men hoppa över själva betalningssteget. Aktivera effekten.



Du kan **besegra en väktare** gratis på en plats där du har en arkeolog.



Gör en utgrävning eller **upptäck en ny plats**.



Ta en **assistent** från förrådet.



Uppgradera en av dina assistenter och **återställ den**.



Du kan **återställa** en av dina assistenter.