

-  1 kredit

---

-  1 energie

---

-  1 náhodná karta  
(z balíčku)

---

-  1 karta z nabídky  
nebo 1 náhodná karta

---

-  1 publicita

---


-  1 data


---

-  1 vítězný bod




---


-  1 pohyb sondou

 1 karta **tohoto** mimozemského života (vyložená nebo náhodně dobraná)


 Využijte kartu na příjem. **lhned získáte daný zdroj.**




   Vezměte si technologii dané barvy a získajte bonusy uvedené na dílku.


 Vezměte si libovolnou technologii a získajte bonusy uvedené na dílku.


**Připomínka:** Nemůžete mít dvě totožné technologie.


 Posuňte žeton otáčení Sluneční soustavy a otočte odpovídající disk Sluneční soustavy o jeden sektor proti směru hodinových ručiček.





 Označte signál. (Vezměte si žeton dat nejvíce vlevo v daném sektoru a nahraďte jej svým žetonem.)


   Označte signál ve žlutém/červeném/modrém sektoru.


 Označte signál v černém sektoru. (Tato barva signálu je vzácná.)


 Označte signál v sektoru s danou planetou. (V tomto případě v sektoru se Zemí.)


 Odhod'te kartu z nabídky a označte signál v odpovídajícím sektoru. (Nabídku doplňte až po vyhodnocení **celé akce.**)


    Vítězství v sektoru dané barvy

 Vítězství v sektoru libovolné barvy

 Stopy mimozemského života ve Sluneční soustavě. Obvykle se získávají přistávaním na planetách.


 Stopy mimozemského života v jiných hvězdných soustavách. Obvykle se získávají za vítězství při uzavření sektoru.

 Tyto stopy mimozemského života se obvykle získávají analýzou dat.

 Libovolný ze 3 výše uvedených symbolů

 Družice

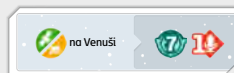
 Lander

 Družice **nebo** lander

## DRUHÝ MISÍ





**Mise plněné průběžně:** Jednotlivá kritéria mise lze plnit jen akcemi, které provedete až po jejím vyložení. Když některé kritérium splníte, můžete zakrýt odpovídající pole s odměnou. Mise je dokončena, až když jsou všechna kritéria zakrývá.



**Mise s jedinou podmínkou:** Ve chvíli, kdy splníte uvedenou podmínku, můžete misi jako volnou akci dokončit a získat příslušnou odměnu. Pokud splníte podmínku už při zahrání karty, můžete misi dokončit hned.

## ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ

 za každé 

Na konci hry získáte body dle uvedených pokynů.

# HLAVNÍ AKCE (1 ZA KOLO)

## ZAHRÁNÍ KARTY pro její efekt



Vyhodnoťte bílou část karty.

## START SONDY



Vypusťte sondu ze Země.

## navedení na OBĚŽNOU DRÁHU



14

## navedení na PŘÍSTÁNÍ



34 / 24

## PŘÍJEM SIGNÁLŮ



Označte signály použitím svých technologií.

## ANALÝZA DAT



Odstraňte všechna data ze svého počítače, abyste získali 4.

## VÝZKUM TECHNOLOGIE



Otočte Sluneční soustavou. Získejte novou technologii a bonusy uvedené na jejím dílku.

## PASOVÁNÍ



1. Ponechte si nanejvýš 4 karty v ruce. Nadbytečné odhodťte.
2. Pokud jste první hráč, který v tomto kole pasoval, otočte Sluneční soustavou.
3. Vyberte si jednu kartu z pasovacího balíčku pro toto kolo.

Tyto akce lze vylepšit pomocí technologií.

# VOLNÉ AKCE (BEZ OMEZENÍ)

## UMÍSTĚNÍ DAT



Umístěte žeton dat do svého počítače. Získejte odměnu, kterou zakrýváte.

## DOKONČENÍ MISE



Pokud splňujete podmínku mise, můžete ji dokončit a získat příslušnou odměnu.

## ROH VOLNÉ AKCE

Odhodťte kartu z ruky pro získání efektu levého horního rohu (obvykle 14, 14 nebo 14).

## NÁKUP POHYBU



Zaplatte 1 energii, abyste získali 1 pohyb.

## NÁKUP KARTY



Zaplatte 3 publicity, abyste získali kartu z nabídky nebo náhodnou kartu z balíčku.

## VÝMĚNA ZDROJŮ

Vyměňte 2 stejné zdroje za 1 libovolný.



## KONEC KOLA

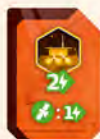
- Každý hráč získá příjem.
- Posuňte žeton začínajícího hráče o jedno místo po směru hodinových ručiček.
- Položte žeton otáčení Sluneční soustavy na pasovací balíček pro následující kolo.



## TECHNOLOGIE SOND



Na desce Sluneční soustavy můžete mít vypuštěné až 2 sondy současně. To se týká i okamžitého bonusu této technologie, který vám umožní zdarma vypustit sondu.



Přistání se sondou stojí o 1 energii méně. *(Tedy jen 2 energie, příp. 1 energii, pokud je na oběžné dráze planety družice.)*



Kdykoli se vaše sonda přesune na pole s asteroidy, získáte 1 publicitu. Za opuštění pole s asteroidy už neplatíte 1 pohyb navíc.



Odteď můžete přistávat i na měsících *(namísto samotné planety)*. Cena za přistání na měsíci je stejná jako za přistání na jeho planetě.



## TECHNOLOGIE TELESKOPŮ



Když máte v rámci akce Příjem signálů označit signál v sektoru se Zemí, můžete místo toho zvolit jeden ze dvou sousedních sektorů. Okamžitý bonus této technologie vám také poskytne 2 data.



V rámci akce Příjem signálů můžete odhodit 1 kartu z ruky, abyste označili 1 signál navíc v sektoru odpovídající barvy.



V rámci akce Příjem signálů můžete zaplatit 1 publicitu, abyste označili 1 signál navíc v sektoru s Merkurem.



V rámci akce Příjem signálů můžete získat zdarma 1 pohyb, nebo můžete vypustit sondu zaplacením 1 energie.



## POČÍTAČOVÉ TECHNOLOGIE

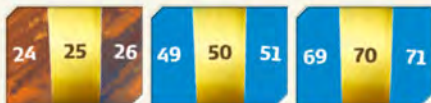


Počítačové technologie zakrývají původní pole vašeho počítače a nahrazují je povinným horním polem a volitelným spodním. Umístěním dat na horní pole získáte 2 body.

Spodní pole se nemusejí plnit popořadě. Abyste mohli spodní pole využít, musí být ale nejdříve zaplněno pole nad ním.

Abyste mohli provést akci Analýza dat, musí být všechna horní pole zaplněna. Spodní pole mohou být klidně prázdná. Poté odstraňte žetony dat ze všech polí počítače *(ne však z úložiště dat)*.

## ZLATÉ BODOVACÍ DÍLKY



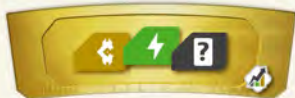
Po dosažení zlatého milníku na bodovací stupnici si označte volné pole na některém ze zlatých bodovacích dílků. *(Při druhém oběhu bodovací stupnice tyto milníky ignorujte.)* Každý dílek můžete označit jen jednou. Na konci hry získáte uvedený počet bodů tolikrát, kolikrát jste splnili podmínku dílku.



Za každou sadu dílků technologií všech tří barev.



Za každé 2 technologie *(bez ohledu na jejich typ)*.



Za každou sadu karet využitých na příjem všech 3 druhů *(energie, kredit, karta)*.  
*(Nepočítají se 3 kredity, 2 energie a 1 náhodná karta uvedené na kartě základního příjmu.)*



Za každou kartu využitou na příjem toho druhu, kterého máte více: kredity nebo energie.  
*(Nepočítají se 3 kredity ani 2 energie uvedené na kartě základního příjmu.)*



Za každou dokončenou misi.  
*(Mise plněné průběžně se počítají jako dokončené až po zaplnění všech jejich polí s odměnami.)*



Za každou dvojici dokončených misí / karet bodovaných na konci hry.  
*(Dvojice se může skládat i z jedné mise a jedné karty se zlatým bodovacím rámečkem.)*



Za každou sadu tří různobarevných stop, které jste označili.  
*(Sada obsahuje 1 stopu od každého druhu. Nezáleží na tom, kterému mimozemskému životu patří.)*



Za každou dvojici „vítězství v sektoru + družice/lander“.  
*(Například 3 vítězství v sektorech, 1 lander a 1 družice dohromady tvoří 2 dvojice.)*