

DANIELE TASCINI SIMONE LUCIANI

# TZOLK'IN DER MAYA-KALENDER

## PROMO TILES #2 RULES

Diese Mini-Erweiterung besteht aus einem Startvermögensplättchen und einem Monument. Sie können dem Spiel ohne weiteres beigefügt werden.

### BONUS MONUMENT



Anders als bisher, werden Siegpunkte für dieses Monument augenblicklich (nicht erst am Ende des Spiels) dazugerechnet. Ihre Anzahl ist vom Zeitpunkt des Baus abhängig:

Erstes Viertel des Spiels – 40 Siegpunkte

Zweites Viertel des Spiels – 31 Siegpunkte

Drittes Viertel des Spiels – 22 Siegpunkte

Letztes Viertel des Spiels – 13 Siegpunkte

Wie auf dem Monument selbst dargestellt zählt der Ernährungstag als der letzte Tag seines Viertels. Zum Beispiel, wenn ein Spieler das Monument am ersten Ernährungstag des Spieles baut, bekommt er die vollen 40 Siegpunkte.

Kommt es zum Ernährungstag um einen Zahn später (weil der Startspieler sein Privileg doppelt zu drehen genutzt hat), zählt dieser Ernährungstag für die Vergabe von Siegpunkten durch den Bau des Monuments immer noch als das Ende des Viertels.

### BONUS STARTVERMÖGENSPLÄTTCHEN



Nimmt sich ein Spieler dieses Startvermögensplättchen, so bekommt er 6 Mais und 4 Holz, muss aber beim braunen Gott am Tempel eine Stufe runtergehen.

Im 2- oder 3-Personenspiel könnte das Startvermögensplättchen beim Platzieren der nichtspielenden Farben auf die Räder gezogen werden. In diesem Falle zeigt das Plättchen an, dass um einen Arbeiter der nichtspielenden Farben mehr platziert werden sollen (7 im 3-Personenspiel und 13 im 2-Personenspiel).

Anstatt der Arbeiter, könnt ihr auch die Spielermarker der nichtspielenden Farben nutzen. Ansonsten könnte es an Figuren mangeln. Die Spielermarker machen es leichter, zwischen Spieler und Nichtspieler zu unterscheiden. Daher empfehlen wir mit Spielermarkern der nichtspielenden Farben zu spielen auch wenn ihr dieses Startvermögensplättchen selbst nicht im Spiel habt.