

ELŐKÉSZÍTÉS:



a fogaskerék
kezdetben így áll

- Keverd meg a 8 arany alkatrészedet.
- Alkoss 4 párt belőlük képpel lefelé.
- Egy párt tegyél félre a *Csapatmunka* kártyád számára.
- Tedd a maradék 3 párt a kártyasor fölé, ahogy alább is látható.
- Tedd Rozsdást a III. mezőre.



Gépezés





ARANY ALKATRÉSZEK BEÉPÍTÉSE

Miután az I., III. és V. forduló kezdetén felhúztad a lapjaidat, fordítsd fel a fordulóhoz tartozó 2 arany alkatrészt, válassz egyet, és tedd a fogaskerék egy szabad helyére.

A *Csapatmunka* kártyával a félretett pár egyik alkatrészét is beépítheted.

A GÉPEZET

 Forgasd el a fogaskereket 90 fokkal, az óramutató járásával megegyező irányban. Válaszd ki a jobb oldalon lévő két ezüst alkatrészt egyikét.

 Forgasd el a fogaskereket 90 fokkal, az óramutató járásával megegyező irányban. Ha ekkor van arany alkatrész a jobb oldalon, hajtsd végre annak vagy mindkét ezüst alkatrésznek a hatását. Ha nincs, csak a jobb oldalon lévő két ezüst alkatrészt egyikét hajtsd végre.



ROZSDÁS, A MAJOM:


A III. forduló kezdetén megkapod Rozsdást. Ő ugyanúgy működik, mint bármely más segéd.

MEGJEGYZÉSEK A KEZDŐKÁRTYÁKHOZ:



A hatás attól függően változik, hogy hány arany alkatrész van a gépezetedben.

Ha 1 van, egy -t kapsz.

Ha 2 van, válassz az  és a  közül.

Ha 3 vagy 4 van, választhatod a három lehetőség bármelyikét.


ÚJ IKONOK ÉS FOGALMAK:





A kék bálványrekeszhatásod használatához helyezz egy bálványt egy kék rekeszbe.


A kék rekeszek a normál hatásokhoz is használhatók.



Minden bálványrekesz tetszőleges sorrendben használható.



 A kampány során egy teljesítménykártya megszerzésekor az egy játékos paklijának a tetejére kerül.


 Felhúzhatod a paklid legalsó lapját.


 Átfordíthatod képpel felfelé egy már felhasznált őrződöt, hogy az áldása ismét használható legyen.


 Válassz egyet a már legyőzött, de fel nem használt őrzőid közül, és fordítsd képpel lefelé anélkül, hogy megkapnád az áldását.


 Aktiváld bármelyik  helyszínt.


 Aktiváld bármelyik felfedezett  szintű helyszínt.

 Ez egy emlékeztető a Vízésés-templomnál, hogy válassz egyet a rejtett helyszínek közül, aktiváld azt, távolítsd el, majd tedd vissza a normális halom alá.

 Használd a készletlábon elérhető egyik segéd ezüst oldalának hatását.

 Használd a készletlábon elérhető egyik segéd arany oldalának hatását.

 Húzz és értékelj ki egy találkozáskártyát a feltüntetett fejezet paklijából.



 Hajtsd végre bármely felfordított bálvány hatását a táblán. Ha nincs felfordított bálvány, ennek az ikonnak nincs hatása.

ELŐKÉSZÍTÉS:



Tegyél véletlenszerűen 2 újságlapkát a tábládra.





- Tegyél egy-egy cikkjelzőt minden  és  helyszínre.
- Helyezz egy-egy cikkjelzőt a táblád tetején lévő kivágásokba, a játékoszámnak megfelelően.



Újságíró

ELŐZETES MEGÁLLAPÍTÁSOK:



A -ed egy sorral megelőzheti a -dat.


CIKKEK ÍRÁSA:



Ingyenes akcióként fizess ki egy általad elfoglalt helyszín bármely utazás ikonját. Vedd el a helyszínen lévő cikkjelzőt, és tedd a játékostáblára rajzolt ládákra.

A **kiemelt cikkek** a táblád tetején lévő 2 vagy 3 kivágásban helyezkednek el. Ezeket a **Kivizsgálás** kártyáddal írhatod meg.

PUBLIKÁLÁS:

Egy újság akció végrehajtásához jelöld meg azt egy cikkjelzővel, amit már megírtál. Ez fő akciónak számít, hacsak nincs -mal jelezve.

Minden újságlapkát a legfelső sorral kezdve kell kitöltened. Addig nem használhatsz akciót egy új sorban, amíg a fölötte lévő sor mindkét akcióját fel nem használtad.


Két bálványrekeszt úgy oldhatsz fel, ha a vele egy sorban lévő mind a 4 cikket publikálsz.







MEGJEGYZÉSEK A KEZDŐKÁRTYÁKHOZ:



A hatás attól függően változik, hogy mennyi a megírt cikkeid száma:

Ha 0 vagy 1, kapsz egy -t.

Ha 2, 3 vagy 4, válassz az  és a  közül.

Ha 5 vagy több, megkapod az -t és a -t is.

ÚJ IKONOK ÉS FOGALMAK:



A kék bálványrekeszhatásod használatához helyezz egy bálványt egy kék rekeszbe.

A kék rekeszek a normál hatásokhoz is használhatók.

Minden bálványrekesz tetszőleges sorrendben használható.

Két bálványrekesz úgy oldható fel, ha publikárod a velük egy sorban lévő 4 cikket.



A kampány során egy teljesítménykártya megszerzésekor az egy játékos paklijának a tetejére kerül.



Felhúzhatod a paklid legalsó lapját.




Átfordíthatod képpel felfelé egy már felhasznált őrződöt, hogy az áldása ismét használható legyen.




Válassz egyet a már legyőzött, de fel nem használt őrzőid közül, és fordítsd képpel lefelé anélkül, hogy megkapnád az áldását.



Aktiváld bármelyik  helyszínt.



Aktiváld bármelyik felfedezett  szintű helyszínt.



Ez egy emlékeztető a Vízésés-templomnál, hogy válassz egyet a rejtett helyszínek közül, aktiváld azt, távolítsd el, majd tedd vissza a normális halom aljára.



Használd a készletablán elérhető egyik segéd ezüst oldalának hatását.



Használd a készletablán elérhető egyik segéd arany oldalának hatását.



Húzz és értékelj ki egy találkozáskártyát a feltüntetett fejezet paklijából.



Hajtsd végre bármely felfordított bálvány hatását a táblán. Ha nincs felfordított bálvány, ennek az ikonnak nincs hatása.