

A KÖRÖD

A KÖR KEZDETE

A KÁRTYASOR ÚJRATÖLTÉSE (KIVÉVE AZ ELSŐ FORDULÓBAN)

Az első helyeken lévő kártyákat dobd el, a több kártyát told balra, majd az üres helyekre húzz új lapokat.

- Az A kor véget ér, amikor ezt először hajtjátok végre.
- Az I. (majd a II. és III.) kor akkor ér véget, amikor a polgári paklik elfognak: hajtsd végre az aktuális kor táblán lévő ikonjait.

HÁBORÚ (HA AZ ELŐZŐ FORDULÓBAN HÁBORÚT HIRDETTEL)


- Akinek nagyobb az ereje (bónuszkártyák nem játszhatók ki), az a győztes. Hajtsd végre a kártyán lévő utasításokat, majd dobd el a kártyát.

TEDD ELÉRHETŐVÉ A TAKTIKÁIDAT (HA VAN EXKLUZÍV TAKTIKÁD)

- A taktika kártyádat tedd a közös taktika területre.

POLITIKAI FÁZIS (AZ ALÁBBIAKBÓL LEGFELJEBB EGYET HAJTHATSZ VÉGRE)

ESEMÉNY ELŐKÉSZÍTÉSE (ZÖLD KATONAI KÁRTYA, A JOBB FELSŐ SARKÁBAN SZIMBÓLUMMAL)

- Tedd a kártyát képpel lefelé az elkövetkező események paklijának tetejére. Kapsz annyi  pontot, amennyi a kártya szintje.
- Fedd fel az aktuális események paklijának legfelső lapját, és hajtsd végre annak hatását. Ha ez egy terület, akkor gyarmatosíts.
- Ha ez volt az aktuális események paklijának utolsó lapja, keverd meg (és rendezd új sorba) az elkövetkező események pakliját.

AGRESSZIÓ KIJÁTSZÁSA (BARNA KATONAI KÁRTYA, NEVÉBEN AZ AGRRESSZIÓ SZÓVAL)

- Fedd fel a kártyát, válassz egy ellenfelet, és fizess ki a kártyán látható katonaiakció-költséget.
- Az ellenfeled bónuszkártyák kijátszásával és katonai kártyák eldobásával növelheti erejét, hogy elérje vagy meghaladja a tiédet. Minden eldobott katonai kártya +1 erőt jelent (a kijátszható és eldobható kártyák számát a rendelkezésére álló katonai akciók száma korlátozza).
- Ha ezt nem teszi, hajtsd végre a kártyán látható hatásokat.
- Mindkét esetben dobd el a kártyát.

HÁBORÚ HIRDETÉSE (SZÜRKE KATONAI KÁRTYA, A NEVÉBEN A HÁBORÚ SZÓVAL)

- Fedd fel a kártyát, válassz egy ellenfelet, és fizess ki a kártyán látható katonaiakció-költséget.
- A háború a következő köröd elején történik meg.

SZÖVETSÉG AJÁNLATA (KÉK KATONAI KÁRTYA A NEVE FELETT KÉZFOGÁS SZIMBÓLUMMAL)









- Fedd fel a kártyát. Ajánld fel egy másik játékosnak, és tisztazd a szerepeket.
- Ha a szövetséget elfogadták, tedd a kártyát magad elé, és dobj el minden ott lévő szövetséget. Ha nem fogadták el, a kártyát vedd vissza a kezdedbe.

SZÖVETSÉG FELBONTÁSA

- Válassz egy játékban lévő, rád vonatkozó szövetséget, és dobd ki a játékból.

LEMONDÁS (A IV. KORBAN NEM MONDHATSZ LE!)

AKCIÓ FÁZIS

- **Kártya elvétele a kártyasorról:** Fizess 1, 2 vagy 3 polgári akciót. A csodák minden elkészült csoda után eggyel többre kerülnek.
- **Népesség növelése:** Tegyél át egy sárga jelzőt a sárga készletből a munkáskészletbe. Fizess ki az alatta látható  költséget.
- **Farm, bánya vagy városi épület építése:** Tegyél át egy munkást a kártyára. Fizess ki a  költséget.
- **Farm, bánya vagy városi épület fejlesztése:** Tegyél át egy munkást a kártyáról egy ugyanolyan típusú, magasabb szintű kártyára. Fizess ki a  különbözetet.
- **Farm, bánya vagy városi épület lerombolása:** Tegyél át egy sárga jelzőt a kártyáról a munkáskészletbe.
- **Vezető kijátszása:** Hozz játékba egy vezetőt. Ha lecsereltél egy vezetőt, vissz kapsz egy polgári akciót.
- **Egy csoda egy szintjének megépítése:** Fizess ki a bal szélső, még le nem fedett  költséget. Fedd le egy kék jelzővel.
- **Egy technológia kifejlesztése:** Játssz ki egy kártyát, és fizess ki a  pontköltségét. Ha kell, cseréld le a korábbi kártyákat (speciális technológiák, kormányzat).
- **Forradalom kirobbantása:** Cseréld le a kormányzatod. Fizess annyi polgári akciót, amennyi a teljes polgári akcióid száma, és fizess ki az alacsonyabb  pontköltséget.
- **Akciókártya kijátszása:** (Nem lehet olyan kártya, amit ebben az akció fázisban szereztél.) Hajtsd végre a kártya hatását. A kártya hatásának részeként létrejövő hatásokért nem kell polgári akciókkal fizetned.
- **Katonai egység kiképzése:** Tegyél át egy munkást a kártyára. Fizess ki a  költséget.
- **Katonai egység fejlesztése:** Tegyél át egy munkást a kártyáról egy ugyanolyan típusú, magasabb szintű kártyára. Fizess ki a  különbözetet.
- **Katonai egység felosztása:** Tegyél át egy sárga jelzőt a kártyáról a munkáskészletbe.
- **Taktika kijátszása:** Tedd a kártyát a játékrületre. Tedd rá a taktika jelződet.
- **Egy taktika lemásolása:** Tedd át a taktika jelződet az egyik közös taktikára.

A KÖR VÉGE

- Hajtsd végre a játékostáblán lévő ikonokat.
- A következő játékos kezdheti a körét, amint eldobtad a többlet katonai kártyáidat.

- munkás** A játékkerületeden, de nem a sárga készleteden lévő sárga jelző.
- fel nem használt munkás** Olyan munkás, ami nem egy kártyán található.
- a technológiád** A játékkerületeden lévő technológiakártya.
- egy kártya szintje** A kártya korára utal:
A kor = 0, I. kor = 1, II. kor = 2, III. kor = 3.
- farm vagy bánya** Egy farm vagy bánya technológiakártyán (barna) lévő munkás.
- városi épület** Egy városi épület technológiakártyán (szürke) lévő munkás.
- katonai egység** Egy katonai technológiakártyán (piros) lévő munkás.
- egy farm, bánya, épület vagy egység szintje** Ugyanaz, mint a technológiakártyák szintje.
- lerombolás** Egy farm, bánya vagy városi épület lerombolásához tedd vissza róla a munkást a munkáskészletedbe.
- felosztás** Egy katonai egység felosztásához tedd vissza róla a munkást a munkáskészletedbe.
- feláldozás** Egy katonai egység feláldozásához tedd vissza róla a munkást a munkáskészletedbe.
- boldog arcok száma** Az összes kártyád és munkásod által termelt boldog arcok összessége. Mindenképpen 0 és 8 között.
- elégedetlen munkások száma** A sárga készleteden a boldogságjelződtől balra lévő üres részek száma.
- felkelés** Ha a köröd végén az elégedetlen munkásaid száma meghaladja a fel nem használt munkásaid számát, akkor hagyd ki a termelés fázist.
- nyersanyagköltség** Egy munkás egy bizonyos technológiakártyára való felhelyezésének vagy egy csoda egy szintjének költsége.
- tudománpontköltség** Egy technológiakártya játékba hozatalának költsége.
- népesség csökkentése 1-gyel** Tegyél vissza egy fel nem használt munkást a sárga készletedbe. Ha nem tudod megtenni, akkor egy kártyádról kell visszatenned a munkást.
- népesség növelése 1-gyel** Vegyél el egy sárga jelzőt a sárga készletedből, és tedd a munkáskészletedbe.
- népesség növelése** Népszerűség 1-gyel nő, ha kifizeted az élelmiszerköltséget.
-  **vagy**  **elvesztése** Tegyél vissza az elvesztett mennyiségnek megfelelő mennyiségű kék jelzőt a kék készletedbe. Ha nincs elég kék jelzőt, tedd vissza mindet.
-  **vagy**  **kifizetése** Mint az „elvesztés”, kivéve, hogy ha nincs elég kék jelző, nem hajthatod végre a kifizetendő akciót.
-  **vagy**  **szerzése** Tegyél át ennyi kék jelzőt a készletedből a farmjaidra vagy bányáidra, amennyit szereztél.
-  **pont kifizetése** Mozdasd a tudománpontjelződet vissza ennyi mezővel. Ha nincs elég tudománpontod, nem hajthatod végre az akciót.
-  **vagy**  **pont szerzése** Mozdasd a tudomány- vagy kultúrapontjelződet előre ennyi mezővel.
-  **vagy**  **pont elvesztése** Mozdasd a tudomány- vagy kultúrapontjelződet vissza ennyi mezővel. Nem mehetsz 0 alá.
- a legerősebb/leggyengébb civilizáció** Döntetlenek esetén a játékosrend a döntő. Aki előbb kerül sorra, az erősebb. Az aktuális játékos a legerősebb.
- a két legerősebb/leggyengébb civilizáció** Kétszemélyes játék során ehelyett a „legerősebb/leggyengébb civilizáció” érvényes.
- a legtöbb/legkevesebb dologgal rendelkező civilizáció** Döntetlenek esetén a fent leírtak szerint a játékosok sorrendje dönt.
- a civilizációk viszonylagos sorrendje** A civilizációk sorrendje, legnagyobb értéktől a legkisebbig. Döntetlenek esetén a fent leírtak szerint a játékosok sorrendje dönt. (A játék végén az aktuális játékos a kezdőjátékos.)