

你的回合

回合开始阶段

补充卡牌列（第一个游戏轮除外）

移除卡牌列最左侧对应牌位上的卡牌，并将剩余卡牌向左移动。从牌堆展示新的卡牌。

- 当第一次补充卡牌列时，时代A结束。
- 当对应的内政牌堆为空时，时代I、II或III结束。按照当前时代版图上的指示操作。

结算战争（若你在上个回合宣告了战争）

- 军力更高的玩家成为胜利者。（不能使用军事奖励牌）按照卡牌内容结算，然后将牌弃置。

公开专属阵型（若你的游戏区域中有专属阵型）

- 将你的专属阵型移动到军事版图的公共阵型区。

政治阶段（从以下行动中最多选择一个执行）

筹划事件（右上角绘有♣的绿色军事牌）

- 将卡牌面朝下放到未来事件牌堆顶，并根据这张牌的等级获得♣。
- 展示当前事件牌堆的顶牌，并结算其效果。若是一张地区牌，结算殖民行动。
- 若当前事件牌堆为空，切洗未来事件牌堆并放到对应区域，以形成新的当前事件牌堆。

发动侵略（名称中带有“侵略”字样的棕色军事牌）

- 展示侵略牌并选择一位对手，支付相应的军事行动点。
- 你的对手可以打出军事奖励牌或每弃置1张军事牌临时增加1点军力，来防御这场侵略。（打出或弃置的卡牌数量受到玩家自己的总军事行动点限制）
- 按照卡牌内容结算相应的效果。
- 无论这场侵略的结果如何，都要将牌弃置。

宣告战争（名称中带有“为…而战”字样的灰色军事牌）

- 展示战争牌并选择一位对手，支付相应的军事行动点。
- 战争将在你的下个回合开始阶段结算。

提出条约（带有握手标记的蓝色军事牌）

- 展示条约牌，并选择条约的另一方。确定自己要扮演的角色。
- 若对方接受条约，将牌加入你的游戏区域并弃置你主动提出的已有的条约牌。否则，将牌收回手中。

取缔条约

- 选择游戏中你作为当事人的一张条约牌，将其从游戏中移除。

体面退出（你不能在时代IV时退出游戏）

行动阶段

- 从卡牌列拿取卡牌：支付1、2或3点内政行动点。你的每个已完成的奇迹让你拿取新奇迹牌的费用额外+1。
- 增加人口：从黄色人口区将1个黄色标记移动到工人区，并支付对应小区域中显示的♠费用。
- 建造农场，矿山或城市建筑：将工人区的一个工人移动到相应的卡牌上，并支付♠费用。
- 升级农场，矿山或城市建筑：将一个工人从所在卡牌移动到等级更高的另一张同类型卡牌上，并支付二者的♠费用差值。
- 摧毁农场，矿山或城市建筑：将1个黄色标记从所在卡牌放回至你自己的工人区。
- 打出领袖牌：将对应的领袖牌加入你的游戏区域中。若它替换了之前的领袖，你可以拿回1点内政行动点。
- 建造奇迹的一个等级：支付奇迹牌最左侧未被标记覆盖的♠费用，并用一个蓝色标记覆盖它。
- 发展一项科技：将对应的卡牌加入你的游戏区域中，并支付卡牌上显示的♠费用。若有需要，替换之前的卡牌（例如，特殊科技牌和政府牌）。
- 宣告革命：替换政府牌。根据你的总内政行动点数，支付等量的内政行动点。然后，再支付新政府牌上数值较低的♠费用。
- 打出行动牌：打出对应的行动牌（非本回合拿取的），并结算其效果。若这张牌让你可以执行额外的行动，你无需支付相应的内政行动点。
- 组建军事单位：将工人区的一个工人移动到对应的军事单位科技牌上，并支付♠费用。
- 升级军事单位：将一个工人从所在卡牌移动到等级更高的另一张同类型卡牌上，并支付二者的♠费用差值。
- 解散军事单位：将1个黄色标记从所在卡牌放回至你自己的工人区。
- 打出阵型牌：打出阵型牌并加入你的游戏区域中。然后，将你的阵型标记放在这张牌上。
- 复制阵型牌：将阵型标记移动到军事版图公共阵型区的任意一张公共阵型牌上。

回合结束阶段

- 按照玩家版图上的流程依次结算。
- 为保证游戏的流畅性,下一位玩家可以在你弃置多余的军事牌后就开始他(或她)的回合。

术语总汇

工人	位于你游戏区域而非黄色人口区的黄色标记。
未使用的工人	未被放到你游戏区域中任何卡牌上的工人。
你的科技	位于你游戏区域中的科技牌。
卡牌等级	与卡牌所属时代相对应: 时代A=0, 时代I=1, 时代II=2, 时代III=3。
农场或矿山	位于你农场或矿山科技牌(棕色)上的工人。
城市建筑	位于你城市建筑牌(灰色)上的工人。
军事单位	位于你军事单位科技牌(红色)上的工人。
农场, 矿山, 城市建筑和军事单位的等级	等于各自对应的卡牌等级。
摧毁	当摧毁一座农场, 矿山或城市建筑时, 将相应卡牌上的工人放回你的工人区。
解散军事单位	当解散一个军事单位时, 将相应卡牌的工人放回你的工人区。
牺牲军事单位	当牺牲一个军事单位时, 将相应卡牌的工人放回你的黄色人口区。
笑脸数量	你所有科技牌和工人所产生笑脸数量(一定位于0到8之间)。
不满工人的数量	你的幸福等级标记左侧黄色人口区中空置的小区域数量。
起义	若你的回合结束时, 不满工人的数量超过未使用的工人, 你将跳过生产阶段。
资源费用	当你建造奇迹的一个等级或向特定的科技牌上移动一个工人时, 所支付的☹️费用。
科学点数费用	你将一张科技牌加入游戏中所支付的☹️费用。
损失1人口	你从工人区将一个未使用的工人放回至自己的黄色人口区。若不能执行, 你必须从卡牌上将一个工人放回。
获得1人口	你从黄色人口区将一个黄色标记移动到自己的工人区。
增加人口	你支付相应的食物后, 获得1人口。
失去食物🍖或资源🛢️	你将对应的蓝色标记放回至蓝色供给区。若没有足够的标记, 你将失去所有的🍖或🛢️。
支付食物🍖或资源🛢️	与失去🍖或🛢️的操作一样。若没有足够的标记, 你不能执行相应的行动。
获得食物🍖或资源🛢️	你从蓝色供给区将对应数量的标记移动到农场或矿山科技牌上。
支付科学点数🧪	你将科学点数标记后退相应的格数。若没有足够的🧪, 你不能执行相应的行动。
对科学点数🧪或文化点数🎓计分	你将科学点数或文化点数标记前进相应的格数。
损失科学点数🧪或文化点数🎓	你将科学点数或文化点数标记后退相应的格数, 最多退至0。
最强或最弱的文明	平局时, 由玩家顺位决定优势方。当前玩家是优势方, 否则按照顺时针顺序离当前玩家最近的玩家是优势方。
两个最强/最弱的文明	在2人游戏时, 本概念被解释为“最强/最弱的一个文明”。
最……的文明	平局时, 由玩家顺位决定优势方, 与上述方法一致。
文明数值的比较	玩家名次根据相应的增速/等级标记从高到低排序。平局时, 由玩家顺位决定优势方, 与上述方法一致。(游戏结束时, 起始玩家视作当前玩家)